Mère des runes {W}

Créature : humain et clerc

{T} : Une créature ciblée que vous contrôlez acquiert la protection contre la couleur de votre choix jusqu'à la fin du tour.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mère des runes {W}

Créature : humain et clerc

{T} : Une créature ciblée que vous contrôlez acquiert la protection contre la couleur de votre choix jusqu'à la fin du tour.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mère des runes {W}

Créature : humain et clerc

{T} : Une créature ciblée que vous contrôlez acquiert la protection contre la couleur de votre choix jusqu'à la fin du tour.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mère des runes {W}

Créature : humain et clerc

{T} : Une créature ciblée que vous contrôlez acquiert la protection contre la couleur de votre choix jusqu'à la fin du tour.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast