

-Éclair en série

{R}

Rituel

L'Éclair en série inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.
Puis ce joueur ou le contrôleur de ce permanent peut payer {R}{R}. Si le joueur fait ainsi, il peut copier ce sort et peut choisir de nouvelles cibles pour cette copie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Éclair en série

{R}

Rituel

L'Éclair en série inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.
Puis ce joueur ou le contrôleur de ce permanent peut payer {R}{R}. Si le joueur fait ainsi, il peut copier ce sort et peut choisir de nouvelles cibles pour cette copie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Éclair en série

{R}

Rituel

L'Éclair en série inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.
Puis ce joueur ou le contrôleur de ce permanent peut payer {R}{R}. Si le joueur fait ainsi, il peut copier ce sort et peut choisir de nouvelles cibles pour cette copie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Éclair en série

{R}

Rituel

L'Éclair en série inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.
Puis ce joueur ou le contrôleur de ce permanent peut payer {R}{R}. Si le joueur fait ainsi, il peut copier ce sort et peut choisir de nouvelles cibles pour cette copie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast