

Prélate du sanctuaire {1}{W}{W}



Créature : humain et clerc
Au moment où la Prélate du sanctuaire arrive sur le champ de bataille, choisissez un nombre.
Les sorts non-créature avec une valeur de mana égal au nombre choisi ne peuvent pas être lancés.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Prélate du sanctuaire {1}{W}{W}



Créature : humain et clerc
Au moment où la Prélate du sanctuaire arrive sur le champ de bataille, choisissez un nombre.
Les sorts non-créature avec une valeur de mana égal au nombre choisi ne peuvent pas être lancés.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Prélate du sanctuaire {1}{W}{W}



Créature : humain et clerc
Au moment où la Prélate du sanctuaire arrive sur le champ de bataille, choisissez un nombre.
Les sorts non-créature avec une valeur de mana égal au nombre choisi ne peuvent pas être lancés.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Prélate du sanctuaire {1}{W}{W}



Créature : humain et clerc
Au moment où la Prélate du sanctuaire arrive sur le champ de bataille, choisissez un nombre.
Les sorts non-créature avec une valeur de mana égal au nombre choisi ne peuvent pas être lancés.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast