

Rajeunisseuse de Cerf-orient

{3}{G}



Créature : humain et psychagogue

Quand la Rajeunisseuse de Cerf-orient arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 3 points de vie.

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rajeunisseuse de Cerf-orient

{3}{G}



Créature : humain et psychagogue

Quand la Rajeunisseuse de Cerf-orient arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 3 points de vie.

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rajeunisseuse de Cerf-orient

{3}{G}



Créature : humain et psychagogue

Quand la Rajeunisseuse de Cerf-orient arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 3 points de vie.

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rajeunisseuse de Cerf-orient

{3}{G}



Créature : humain et psychagogue

Quand la Rajeunisseuse de Cerf-orient arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 3 points de vie.

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast