

[Carte de rappel] Le monarque

Au début de votre étape de fin, piochez une carte.  
À chaque fois qu'une créature vous inflige des blessures de combat, son contrôleur devient le monarque.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

[Carte de rappel] Le monarque

Au début de votre étape de fin, piochez une carte.  
À chaque fois qu'une créature vous inflige des blessures de combat, son contrôleur devient le monarque.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

[Carte de rappel] Le monarque

Au début de votre étape de fin, piochez une carte.  
À chaque fois qu'une créature vous inflige des blessures de combat, son contrôleur devient le monarque.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

[Carte de rappel] Le monarque

Au début de votre étape de fin, piochez une carte.  
À chaque fois qu'une créature vous inflige des blessures de combat, son contrôleur devient le monarque.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast