

Prairie ruisselante



Terrain : plaine et île

{{T}} : Ajoutez {W} ou {U}.

La Prairie ruisselante arrive sur le champ de bataille engagée à moins que vous ne contrôliez au moins deux terrains de base.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Prairie ruisselante



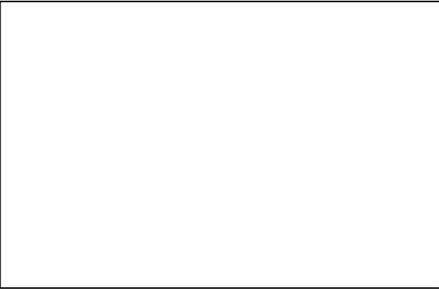
Terrain : plaine et île

{{T}} : Ajoutez {W} ou {U}.

La Prairie ruisselante arrive sur le champ de bataille engagée à moins que vous ne contrôliez au moins deux terrains de base.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Prairie ruisselante



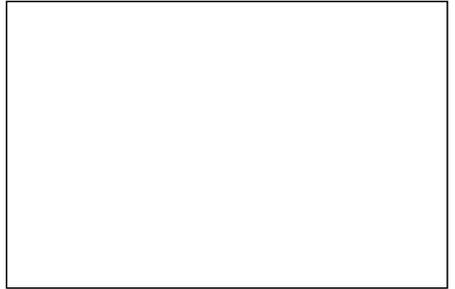
Terrain : plaine et île

{{T}} : Ajoutez {W} ou {U}.

La Prairie ruisselante arrive sur le champ de bataille engagée à moins que vous ne contrôliez au moins deux terrains de base.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Prairie ruisselante



Terrain : plaine et île

{{T}} : Ajoutez {W} ou {U}.

La Prairie ruisselante arrive sur le champ de bataille engagée à moins que vous ne contrôliez au moins deux terrains de base.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast