

Voie de l'Ascendance



Terrain

La Voie de l'Ascendance arrive sur le champ de bataille engagée.

{T} : Ajoutez un mana de n'importe quelle couleur de l'identité couleur de votre commandant. Quand ce mana est dépensé pour lancer un sort de créature qui partage un type de créature avec votre commandant, regard 1.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Voie de l'Ascendance



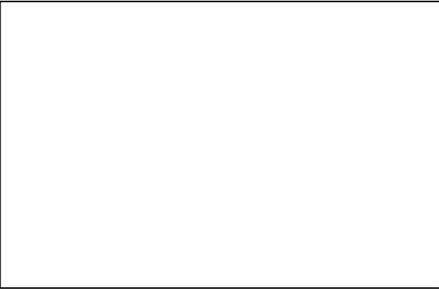
Terrain

La Voie de l'Ascendance arrive sur le champ de bataille engagée.

{T} : Ajoutez un mana de n'importe quelle couleur de l'identité couleur de votre commandant. Quand ce mana est dépensé pour lancer un sort de créature qui partage un type de créature avec votre commandant, regard 1.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Voie de l'Ascendance



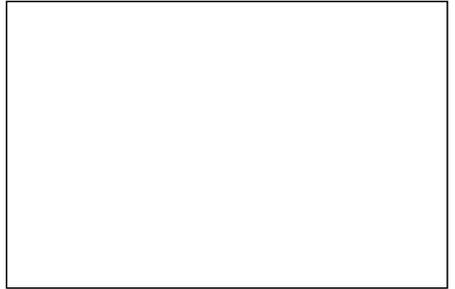
Terrain

La Voie de l'Ascendance arrive sur le champ de bataille engagée.

{T} : Ajoutez un mana de n'importe quelle couleur de l'identité couleur de votre commandant. Quand ce mana est dépensé pour lancer un sort de créature qui partage un type de créature avec votre commandant, regard 1.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Voie de l'Ascendance



Terrain

La Voie de l'Ascendance arrive sur le champ de bataille engagée.

{T} : Ajoutez un mana de n'importe quelle couleur de l'identité couleur de votre commandant. Quand ce mana est dépensé pour lancer un sort de créature qui partage un type de créature avec votre commandant, regard 1.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast