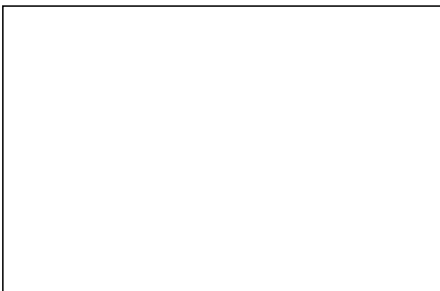


Asile de la Chaîne de Geier



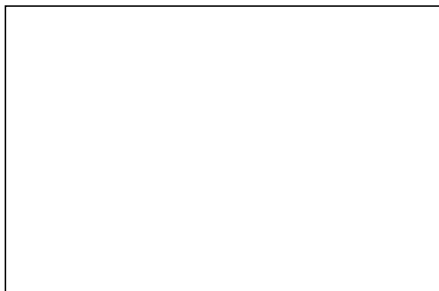
Terrain légendaire

{T} : Ajoutez {C}.

{2}, {T} : Chaque joueur pioche une carte et se défausse ensuite d'une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Asile de la Chaîne de Geier



Terrain légendaire

{T} : Ajoutez {C}.

{2}, {T} : Chaque joueur pioche une carte et se défausse ensuite d'une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Asile de la Chaîne de Geier



Terrain légendaire

{T} : Ajoutez {C}.

{2}, {T} : Chaque joueur pioche une carte et se défausse ensuite d'une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Asile de la Chaîne de Geier



Terrain légendaire

{T} : Ajoutez {C}.

{2}, {T} : Chaque joueur pioche une carte et se défausse ensuite d'une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast