

Arc long viridien

{1}

Artefact : équipement

La créature équipée a « {T} : Cette créature inflige 1 blessure à n'importe quelle cible. »

Équipement {3} ({3}): Attachez à la créature ciblée que vous contrôlez. N'attachez l'équipement que lorsque vous pourriez lancer un rituel.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Arc long viridien

{1}

Artefact : équipement

La créature équipée a « {T} : Cette créature inflige 1 blessure à n'importe quelle cible. »

Équipement {3} ({3}): Attachez à la créature ciblée que vous contrôlez. N'attachez l'équipement que lorsque vous pourriez lancer un rituel.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Arc long viridien

{1}

Artefact : équipement

La créature équipée a « {T} : Cette créature inflige 1 blessure à n'importe quelle cible. »

Équipement {3} ({3}): Attachez à la créature ciblée que vous contrôlez. N'attachez l'équipement que lorsque vous pourriez lancer un rituel.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Arc long viridien

{1}

Artefact : équipement

La créature équipée a « {T} : Cette créature inflige 1 blessure à n'importe quelle cible. »

Équipement {3} ({3}): Attachez à la créature ciblée que vous contrôlez. N'attachez l'équipement que lorsque vous pourriez lancer un rituel.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast