

Karazikar, le despote tyrann?il

{3}{B}{R}



Créature légendaire : beholder

À chaque fois que vous attaquez un joueur, engagez une créature ciblée que ce joueur contrôle et incitez-la.

À chaque fois qu'un adversaire attaque un autre de vos adversaires, le joueur attaquant et vous piochez chacun une carte et perdez chacun 1 point de vie.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Karazikar, le despote tyrann?il

{3}{B}{R}



Créature légendaire : beholder

À chaque fois que vous attaquez un joueur, engagez une créature ciblée que ce joueur contrôle et incitez-la.

À chaque fois qu'un adversaire attaque un autre de vos adversaires, le joueur attaquant et vous piochez chacun une carte et perdez chacun 1 point de vie.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Karazikar, le despote tyrann?il

{3}{B}{R}



Créature légendaire : beholder

À chaque fois que vous attaquez un joueur, engagez une créature ciblée que ce joueur contrôle et incitez-la.

À chaque fois qu'un adversaire attaque un autre de vos adversaires, le joueur attaquant et vous piochez chacun une carte et perdez chacun 1 point de vie.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Karazikar, le despote tyrann?il

{3}{B}{R}



Créature légendaire : beholder

À chaque fois que vous attaquez un joueur, engagez une créature ciblée que ce joueur contrôle et incitez-la.

À chaque fois qu'un adversaire attaque un autre de vos adversaires, le joueur attaquant et vous piochez chacun une carte et perdez chacun 1 point de vie.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast