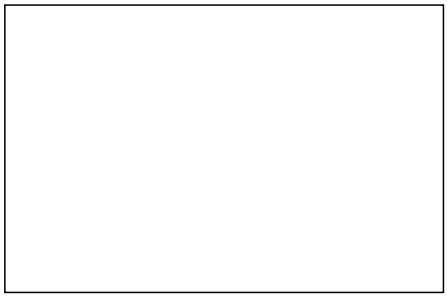
Ventegueule sauvage {4}{R}{G}



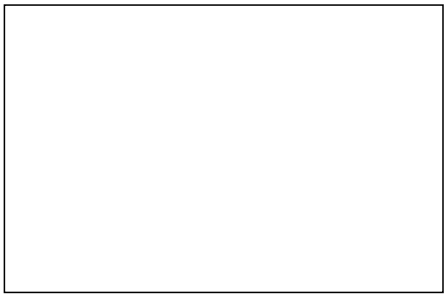
Créature : dragon

Vol
À chaque fois que le Ventegueule sauvage attaque, ajoutez {R}{R}{R}{G}{G}{G}. Jusqu'à la fin du tour, vous ne perdez pas ce mana au moment où les étapes et les phases se terminent.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ventegueule sauvage {4}{R}{G}



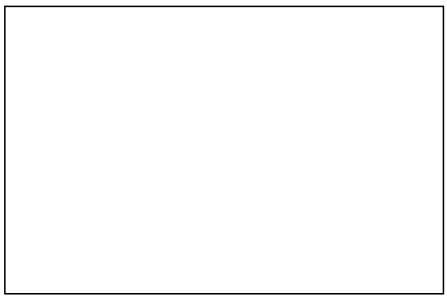
Créature : dragon

Vol
À chaque fois que le Ventegueule sauvage attaque, ajoutez {R}{R}{R}{G}{G}{G}. Jusqu'à la fin du tour, vous ne perdez pas ce mana au moment où les étapes et les phases se terminent.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ventegueule sauvage {4}{R}{G}



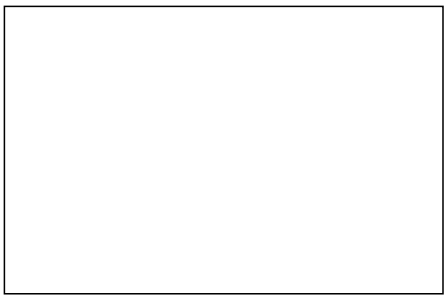
Créature : dragon

Vol
À chaque fois que le Ventegueule sauvage attaque, ajoutez {R}{R}{R}{G}{G}{G}. Jusqu'à la fin du tour, vous ne perdez pas ce mana au moment où les étapes et les phases se terminent.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ventegueule sauvage {4}{R}{G}



Créature : dragon

Vol
À chaque fois que le Ventegueule sauvage attaque, ajoutez {R}{R}{R}{G}{G}{G}. Jusqu'à la fin du tour, vous ne perdez pas ce mana au moment où les étapes et les phases se terminent.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast