

Hydre de Padhiver {X}{X}{G}{G}



Créature : hydre

Au moment où l'Hydre de Padhiver arrive sur le champ de bataille, lancez X d6. Elle arrive avec, sur elle, un nombre de marqueurs +1/+1 égal au total de ces résultats.

Piétinement

Parade {4}

0/0

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hydre de Padhiver {X}{X}{G}{G}



Créature : hydre

Au moment où l'Hydre de Padhiver arrive sur le champ de bataille, lancez X d6. Elle arrive avec, sur elle, un nombre de marqueurs +1/+1 égal au total de ces résultats.

Piétinement

Parade {4}

0/0

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hydre de Padhiver {X}{X}{G}{G}



Créature : hydre

Au moment où l'Hydre de Padhiver arrive sur le champ de bataille, lancez X d6. Elle arrive avec, sur elle, un nombre de marqueurs +1/+1 égal au total de ces résultats.

Piétinement

Parade {4}

0/0

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hydre de Padhiver {X}{X}{G}{G}



Créature : hydre

Au moment où l'Hydre de Padhiver arrive sur le champ de bataille, lancez X d6. Elle arrive avec, sur elle, un nombre de marqueurs +1/+1 égal au total de ces résultats.

Piétinement

Parade {4}

0/0

Magic the Gathering - Wizards of the Coast