

Puissance indomptable

{3}{G}



Enchantement : aura

Flash

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +3/+3.

Le contrôleur de la créature enchantée peut faire qu'elle attribue ses blessures de combat comme si elle n'était pas bloquée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Puissance indomptable

{3}{G}



Enchantement : aura

Flash

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +3/+3.

Le contrôleur de la créature enchantée peut faire qu'elle attribue ses blessures de combat comme si elle n'était pas bloquée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Puissance indomptable

{3}{G}



Enchantement : aura

Flash

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +3/+3.

Le contrôleur de la créature enchantée peut faire qu'elle attribue ses blessures de combat comme si elle n'était pas bloquée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Puissance indomptable

{3}{G}



Enchantement : aura

Flash

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +3/+3.

Le contrôleur de la créature enchantée peut faire qu'elle attribue ses blessures de combat comme si elle n'était pas bloquée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast