

Ensorcelleur de magie sauvage

{3}{R}

Créature : orque et shaman

Le premier sort que vous lancez depuis l'exil à chaque tour a la cascade.

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ensorcelleur de magie sauvage

{3}{R}

Créature : orque et shaman

Le premier sort que vous lancez depuis l'exil à chaque tour a la cascade.

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ensorcelleur de magie sauvage

{3}{R}

Créature : orque et shaman

Le premier sort que vous lancez depuis l'exil à chaque tour a la cascade.

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ensorcelleur de magie sauvage

{3}{R}

Créature : orque et shaman

Le premier sort que vous lancez depuis l'exil à chaque tour a la cascade.

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast