

Ancêtre vengeur

{2}{R}{R}

Créature : esprit et dragon

Vol

À chaque fois que l'Ancêtre vengeur arrive sur le champ de bataille ou attaque, incitez une créature ciblée.

À chaque fois qu'une créature incitée attaque, elle inflige 1 blessure à son contrôleur.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ancêtre vengeur

{2}{R}{R}

Créature : esprit et dragon

Vol

À chaque fois que l'Ancêtre vengeur arrive sur le champ de bataille ou attaque, incitez une créature ciblée.

À chaque fois qu'une créature incitée attaque, elle inflige 1 blessure à son contrôleur.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ancêtre vengeur

{2}{R}{R}

Créature : esprit et dragon

Vol

À chaque fois que l'Ancêtre vengeur arrive sur le champ de bataille ou attaque, incitez une créature ciblée.

À chaque fois qu'une créature incitée attaque, elle inflige 1 blessure à son contrôleur.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ancêtre vengeur

{2}{R}{R}

Créature : esprit et dragon

Vol

À chaque fois que l'Ancêtre vengeur arrive sur le champ de bataille ou attaque, incitez une créature ciblée.

À chaque fois qu'une créature incitée attaque, elle inflige 1 blessure à son contrôleur.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast