

Baguette d'Orcus

{2}{B}

Artefact légendaire : équipement

À chaque fois que la créature équipée attaque ou bloque, elle et les zombies que vous contrôlez acquièrent le contact mortel jusqu'à la fin du tour.

À chaque fois que la créature équipée inflige des blessures de combat à un joueur, créez autant de jetons de créature 2/2 noire Zombie.

Équipement {3}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Baguette d'Orcus

{2}{B}

Artefact légendaire : équipement

À chaque fois que la créature équipée attaque ou bloque, elle et les zombies que vous contrôlez acquièrent le contact mortel jusqu'à la fin du tour.

À chaque fois que la créature équipée inflige des blessures de combat à un joueur, créez autant de jetons de créature 2/2 noire Zombie.

Équipement {3}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Baguette d'Orcus

{2}{B}

Artefact légendaire : équipement

À chaque fois que la créature équipée attaque ou bloque, elle et les zombies que vous contrôlez acquièrent le contact mortel jusqu'à la fin du tour.

À chaque fois que la créature équipée inflige des blessures de combat à un joueur, créez autant de jetons de créature 2/2 noire Zombie.

Équipement {3}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Baguette d'Orcus

{2}{B}

Artefact légendaire : équipement

À chaque fois que la créature équipée attaque ou bloque, elle et les zombies que vous contrôlez acquièrent le contact mortel jusqu'à la fin du tour.

À chaque fois que la créature équipée inflige des blessures de combat à un joueur, créez autant de jetons de créature 2/2 noire Zombie.

Équipement {3}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast