Pisteur de vaisseaux volants {2}{R}{R}

Créature : dragon

Vol
{R} : Le Pisteur de vaisseaux volants gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.
{R} : Le Pisteur de vaisseaux volants acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour.
{R} : Le Pisteur de vaisseaux volants acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pisteur de vaisseaux volants {2}{R}{R}

Créature : dragon

Vol
{R} : Le Pisteur de vaisseaux volants gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.
{R} : Le Pisteur de vaisseaux volants acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour.
{R} : Le Pisteur de vaisseaux volants acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pisteur de vaisseaux volants {2}{R}{R}

Créature : dragon

Vol
{R} : Le Pisteur de vaisseaux volants gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.
{R} : Le Pisteur de vaisseaux volants acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour.
{R} : Le Pisteur de vaisseaux volants acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pisteur de vaisseaux volants {2}{R}{R}

Créature : dragon

Vol
{R} : Le Pisteur de vaisseaux volants gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.
{R} : Le Pisteur de vaisseaux volants acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour.
{R} : Le Pisteur de vaisseaux volants acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast