

Despote des tours

{5}{R}{R}

Créature : dragon

Vol

Quand le Despote des tours arrive sur le champ de bataille, vous devenez le monarque.

Au début de votre entretien, si vous êtes le monarque, créez un jeton de créature 5/5 rouge Dragon avec le vol.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Despote des tours

{5}{R}{R}

Créature : dragon

Vol

Quand le Despote des tours arrive sur le champ de bataille, vous devenez le monarque.

Au début de votre entretien, si vous êtes le monarque, créez un jeton de créature 5/5 rouge Dragon avec le vol.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Despote des tours

{5}{R}{R}

Créature : dragon

Vol

Quand le Despote des tours arrive sur le champ de bataille, vous devenez le monarque.

Au début de votre entretien, si vous êtes le monarque, créez un jeton de créature 5/5 rouge Dragon avec le vol.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Despote des tours

{5}{R}{R}

Créature : dragon

Vol

Quand le Despote des tours arrive sur le champ de bataille, vous devenez le monarque.

Au début de votre entretien, si vous êtes le monarque, créez un jeton de créature 5/5 rouge Dragon avec le vol.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast