

Énervement

{R}

Rituel

L'Énervement inflige 1 blessure à une créature ciblée que vous contrôlez. Cette créature acquiert le piétinement jusqu'à la fin du tour.  
Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Énervement

{R}

Rituel

L'Énervement inflige 1 blessure à une créature ciblée que vous contrôlez. Cette créature acquiert le piétinement jusqu'à la fin du tour.  
Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Énervement

{R}

Rituel

L'Énervement inflige 1 blessure à une créature ciblée que vous contrôlez. Cette créature acquiert le piétinement jusqu'à la fin du tour.  
Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Énervement

{R}

Rituel

L'Énervement inflige 1 blessure à une créature ciblée que vous contrôlez. Cette créature acquiert le piétinement jusqu'à la fin du tour.  
Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast