

Seigneur ogre de quartier insalubre

{3}{B}{B}



Créature : ogre et gremlin

À chaque fois qu'une autre créature non-jeton meurt, vous pouvez créer un jeton de créature 1/1 noire Rat. Les rats que vous contrôlez ont le contact mortel.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Seigneur ogre de quartier insalubre

{3}{B}{B}



Créature : ogre et gremlin

À chaque fois qu'une autre créature non-jeton meurt, vous pouvez créer un jeton de créature 1/1 noire Rat. Les rats que vous contrôlez ont le contact mortel.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Seigneur ogre de quartier insalubre

{3}{B}{B}



Créature : ogre et gremlin

À chaque fois qu'une autre créature non-jeton meurt, vous pouvez créer un jeton de créature 1/1 noire Rat. Les rats que vous contrôlez ont le contact mortel.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Seigneur ogre de quartier insalubre

{3}{B}{B}



Créature : ogre et gremlin

À chaque fois qu'une autre créature non-jeton meurt, vous pouvez créer un jeton de créature 1/1 noire Rat. Les rats que vous contrôlez ont le contact mortel.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast