Maîtresse des marionnettes {4}{B}{B}	Maîtresse des marionnettes {4}{B}{B}
Créature : humain et artificier Fabrication 3 (Quand cette créature arrive sur le champ de bataille, mettez trois marqueurs +1/+1 sur elle ou créez trois jetons de créature-artefact 1/1 incolore Servo.) À chaque fois qu'un artefact sous votre contrôle est mis dans un cimetière depuis le champ de bataille, un adversaire ciblé perd un nombre de points de vie égal à la force de la Maîtresse des marionnettes.	Créature : humain et artificier Fabrication 3 (Quand cette créature arrive sur le champ de bataille, mettez trois marqueurs +1/+1 sur elle ou créez trois jetons de créature-artefact 1/1 incolore Servo.) À chaque fois qu'un artefact sous votre contrôle est mis dans un cimetière depuis le champ de bataille, un adversaire ciblé perd un nombre de points de vie égal à la force de la Maîtresse des marionnettes.
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Maîtresse des marionnettes	{4}{B}{B}	
Créature : humain et artificier		
Fabrication 3 (Quand cette créature arrive sur le champ de		
bataille, mettez trois marqueurs +1/+1 sur elle c trois jetons de créature-artefact 1/1 incolore Se		
À chaque fois qu'un artefact sous votre contrôle dans un cimetière depuis le champ de bataille,		
adversaire ciblé perd un nombre de points de v	ie égal à la	
lorce de la Maitresse des Manormettes.		
	1/3	
Magic the Gathering - Wizards of the Coast		

Maîtresse des marionnettes

Créature : humain et artificier

Fabrication 3 (Quand cette créature arrive sur le champ de bataille, mettez trois marqueurs +1/+1 sur elle ou créez trois jetons de créature-artefact 1/1 incolore Servo.)

À chaque fois qu'un artefact sous votre contrôle est mis dans un cimetière depuis le champ de bataille, un adversaire ciblé perd un nombre de points de vie égal à la force de la Maîtresse des marionnettes.