

Fielleuse des ombres

{3}{B}{B}



Créature : vampire et sorcier

Vol

À chaque fois que la Fielleuse des ombres inflige des blessures de combat à un joueur, ce joueur exile une carte de sa main. Vous pouvez jouer cette carte tant qu'elle reste exilée.

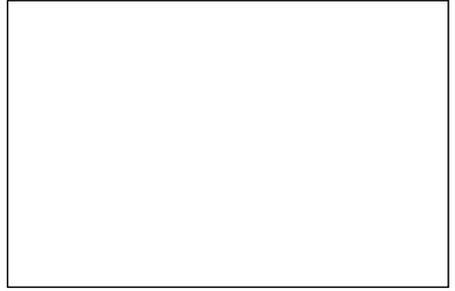
Sacrifiez un humain : Régénérez la Fielleuse des ombres.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fielleuse des ombres

{3}{B}{B}



Créature : vampire et sorcier

Vol

À chaque fois que la Fielleuse des ombres inflige des blessures de combat à un joueur, ce joueur exile une carte de sa main. Vous pouvez jouer cette carte tant qu'elle reste exilée.

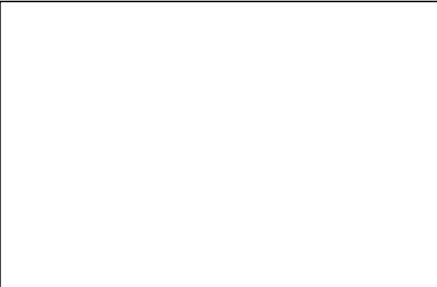
Sacrifiez un humain : Régénérez la Fielleuse des ombres.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fielleuse des ombres

{3}{B}{B}



Créature : vampire et sorcier

Vol

À chaque fois que la Fielleuse des ombres inflige des blessures de combat à un joueur, ce joueur exile une carte de sa main. Vous pouvez jouer cette carte tant qu'elle reste exilée.

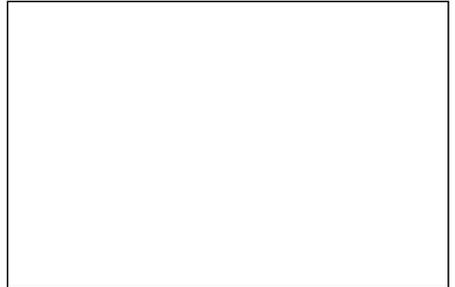
Sacrifiez un humain : Régénérez la Fielleuse des ombres.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fielleuse des ombres

{3}{B}{B}



Créature : vampire et sorcier

Vol

À chaque fois que la Fielleuse des ombres inflige des blessures de combat à un joueur, ce joueur exile une carte de sa main. Vous pouvez jouer cette carte tant qu'elle reste exilée.

Sacrifiez un humain : Régénérez la Fielleuse des ombres.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast