Impetus psychique	{2}{U}		Impetus psychique	{2}{U}
Enchantement : aura Enchanter : créature La créature enchantée gagne +2/+2 et est incitée. (E attaque à chaque combat si possible et attaque un jo autre que vous si possible.) À chaque fois que la créature enchantée attaque, vo appliquez regard 2.	oueur		attaque à chaque combat s autre que vous si possible.	gne +2/+2 et est incitée. (Elle si possible et attaque un joueur .) ure enchantée attaque, vous
Magic the Gathering - Wizards of the Coast			Magic the Gathering - Wizards of	of the Coast
Impetus psychique	{2}{U}		Impetus psychique	{2}{U}
Enchantement : aura Enchanter : créature La créature enchantée gagne +2/+2 et est incitée. (E attaque à chaque combat si possible et attaque un jo autre que vous si possible.) À chaque fois que la créature enchantée attaque, vo appliquez regard 2.	oueur		attaque à chaque combat s autre que vous si possible.	gne +2/+2 et est incitée. (Elle si possible et attaque un joueur .) ure enchantée attaque, vous
Magic the Gathering - Wizards of the Coast		J	Magic the Gathering - Wizards of	of the Coast