

Ombre d'anguille

{1}{U}



Enchantement : aura

Flash

Enchanter : créature

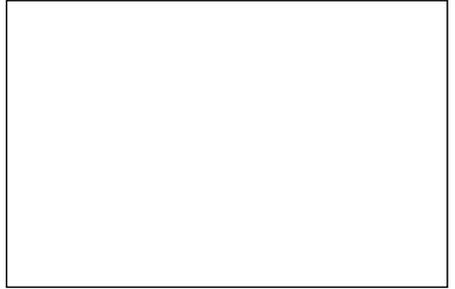
La créature enchantée gagne +1/+1

Armure totémique (Si la créature enchantée devait être détruite, à la place, retirez-lui toutes ses blessures et détruisez cette aura.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ombre d'anguille

{1}{U}



Enchantement : aura

Flash

Enchanter : créature

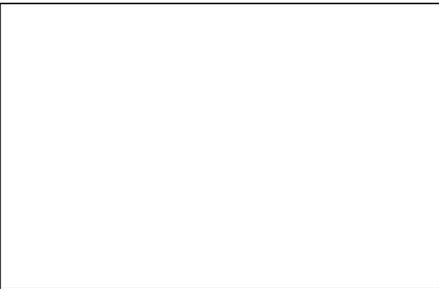
La créature enchantée gagne +1/+1

Armure totémique (Si la créature enchantée devait être détruite, à la place, retirez-lui toutes ses blessures et détruisez cette aura.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ombre d'anguille

{1}{U}



Enchantement : aura

Flash

Enchanter : créature

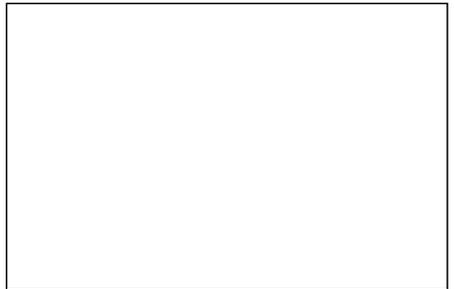
La créature enchantée gagne +1/+1

Armure totémique (Si la créature enchantée devait être détruite, à la place, retirez-lui toutes ses blessures et détruisez cette aura.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ombre d'anguille

{1}{U}



Enchantement : aura

Flash

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +1/+1

Armure totémique (Si la créature enchantée devait être détruite, à la place, retirez-lui toutes ses blessures et détruisez cette aura.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast