

Faveur du gryff

{W}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +1/+0 et a le vol.

{3}{W} : Renvoyez sur le champ de bataille la Faveur du gryff depuis votre cimetière, attachée à une créature ciblée.

N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Faveur du gryff

{W}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +1/+0 et a le vol.

{3}{W} : Renvoyez sur le champ de bataille la Faveur du gryff depuis votre cimetière, attachée à une créature ciblée.

N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Faveur du gryff

{W}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +1/+0 et a le vol.

{3}{W} : Renvoyez sur le champ de bataille la Faveur du gryff depuis votre cimetière, attachée à une créature ciblée.

N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Faveur du gryff

{W}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +1/+0 et a le vol.

{3}{W} : Renvoyez sur le champ de bataille la Faveur du gryff depuis votre cimetière, attachée à une créature ciblée.

N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast