

Mouche d'ébène

{2}

Artefact

La Mouche d'ébène arrive sur le champ de bataille engagée.

{T} : Ajoutez {C}.

{4} : Lancez un d6. Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez faire que la Mouche d'ébène devienne une créature-artefact X/X Insecte avec le vol, X étant le résultat.

À chaque fois que la Mouche d'ébène attaque, une autre créature attaquante ciblée acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mouche d'ébène

{2}

Artefact

La Mouche d'ébène arrive sur le champ de bataille engagée.

{T} : Ajoutez {C}.

{4} : Lancez un d6. Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez faire que la Mouche d'ébène devienne une créature-artefact X/X Insecte avec le vol, X étant le résultat.

À chaque fois que la Mouche d'ébène attaque, une autre créature attaquante ciblée acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mouche d'ébène

{2}

Artefact

La Mouche d'ébène arrive sur le champ de bataille engagée.

{T} : Ajoutez {C}.

{4} : Lancez un d6. Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez faire que la Mouche d'ébène devienne une créature-artefact X/X Insecte avec le vol, X étant le résultat.

À chaque fois que la Mouche d'ébène attaque, une autre créature attaquante ciblée acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mouche d'ébène

{2}

Artefact

La Mouche d'ébène arrive sur le champ de bataille engagée.

{T} : Ajoutez {C}.

{4} : Lancez un d6. Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez faire que la Mouche d'ébène devienne une créature-artefact X/X Insecte avec le vol, X étant le résultat.

À chaque fois que la Mouche d'ébène attaque, une autre créature attaquante ciblée acquiert le vol jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast