Man?uvre téméraire {5}{R}{R}

Rituel

Lancez deux d12 et choisissez un résultat. La Man?uvre téméraire inflige à chaque créature un nombre de blessures égal à ce résultat. Puis créez un nombre de jetons Trésor égal à l'autre résultat.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Man?uvre téméraire {5}{R}{R}

Rituel

Lancez deux d12 et choisissez un résultat. La Man?uvre téméraire inflige à chaque créature un nombre de blessures égal à ce résultat. Puis créez un nombre de jetons Trésor égal à l'autre résultat.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Man?uvre téméraire {5}{R}{R}

Rituel

Lancez deux d12 et choisissez un résultat. La Man?uvre téméraire inflige à chaque créature un nombre de blessures égal à ce résultat. Puis créez un nombre de jetons Trésor égal à l'autre résultat.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Man?uvre téméraire {5}{R}{R}

Rituel

Lancez deux d12 et choisissez un résultat. La Man?uvre téméraire inflige à chaque créature un nombre de blessures égal à ce résultat. Puis créez un nombre de jetons Trésor égal à l'autre résultat.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Magic the Gathering - Wizards of the Coast