

Tyramort {4}{B}

Créature : tyrann?il et squelette

Menace

Cône d'énergie négative ? À chaque fois qu'une créature attaquante que vous contrôlez ou qu'une créature bloqueuse qu'un adversaire contrôle meurt, créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie.

{5}{B} : Renvoyez sur le champ de bataille, engagé, le Tyramort depuis votre cimetière.

4/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tyramort {4}{B}

Créature : tyrann?il et squelette

Menace

Cône d'énergie négative ? À chaque fois qu'une créature attaquante que vous contrôlez ou qu'une créature bloqueuse qu'un adversaire contrôle meurt, créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie.

{5}{B} : Renvoyez sur le champ de bataille, engagé, le Tyramort depuis votre cimetière.

4/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tyramort {4}{B}

Créature : tyrann?il et squelette

Menace

Cône d'énergie négative ? À chaque fois qu'une créature attaquante que vous contrôlez ou qu'une créature bloqueuse qu'un adversaire contrôle meurt, créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie.

{5}{B} : Renvoyez sur le champ de bataille, engagé, le Tyramort depuis votre cimetière.

4/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tyramort {4}{B}

Créature : tyrann?il et squelette

Menace

Cône d'énergie négative ? À chaque fois qu'une créature attaquante que vous contrôlez ou qu'une créature bloqueuse qu'un adversaire contrôle meurt, créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie.

{5}{B} : Renvoyez sur le champ de bataille, engagé, le Tyramort depuis votre cimetière.

4/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast