

Robe aux étoiles

{1}{W}

Artefact : équipement

La créature équipée gagne +0/+3.

Projection astrale ? {1}{W} : La créature équipée passe hors phase. (Traitez-la et tout ce qui lui est attaché comme s'ils n'existaient pas jusqu'au prochain tour de son contrôleur.)

Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Robe aux étoiles

{1}{W}

Artefact : équipement

La créature équipée gagne +0/+3.

Projection astrale ? {1}{W} : La créature équipée passe hors phase. (Traitez-la et tout ce qui lui est attaché comme s'ils n'existaient pas jusqu'au prochain tour de son contrôleur.)

Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Robe aux étoiles

{1}{W}

Artefact : équipement

La créature équipée gagne +0/+3.

Projection astrale ? {1}{W} : La créature équipée passe hors phase. (Traitez-la et tout ce qui lui est attaché comme s'ils n'existaient pas jusqu'au prochain tour de son contrôleur.)

Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Robe aux étoiles

{1}{W}

Artefact : équipement

La créature équipée gagne +0/+3.

Projection astrale ? {1}{W} : La créature équipée passe hors phase. (Traitez-la et tout ce qui lui est attaché comme s'ils n'existaient pas jusqu'au prochain tour de son contrôleur.)

Équipement {1}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast