

Prosper, lié au grimoire

{2}{B}{R}



Créature légendaire : tieffelin et psychagogue

Contact mortel

Arcanum mystique ? Au début de votre étape de fin, exilez la carte du dessus de votre bibliothèque. Jusqu'à la fin de votre prochain tour, vous pouvez jouer cette carte.

Faveur de pacte ? À chaque fois que vous jouez une carte depuis l'exil, créez un jeton Trésor.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Prosper, lié au grimoire

{2}{B}{R}



Créature légendaire : tieffelin et psychagogue

Contact mortel

Arcanum mystique ? Au début de votre étape de fin, exilez la carte du dessus de votre bibliothèque. Jusqu'à la fin de votre prochain tour, vous pouvez jouer cette carte.

Faveur de pacte ? À chaque fois que vous jouez une carte depuis l'exil, créez un jeton Trésor.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Prosper, lié au grimoire

{2}{B}{R}



Créature légendaire : tieffelin et psychagogue

Contact mortel

Arcanum mystique ? Au début de votre étape de fin, exilez la carte du dessus de votre bibliothèque. Jusqu'à la fin de votre prochain tour, vous pouvez jouer cette carte.

Faveur de pacte ? À chaque fois que vous jouez une carte depuis l'exil, créez un jeton Trésor.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Prosper, lié au grimoire

{2}{B}{R}



Créature légendaire : tieffelin et psychagogue

Contact mortel

Arcanum mystique ? Au début de votre étape de fin, exilez la carte du dessus de votre bibliothèque. Jusqu'à la fin de votre prochain tour, vous pouvez jouer cette carte.

Faveur de pacte ? À chaque fois que vous jouez une carte depuis l'exil, créez un jeton Trésor.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast