

Seigneur bandit hobgobelin

{1}{R}{R}

Créature : goblin et gredin

Les autres gobelins que vous contrôlez gagnent +1/+1.  
{R}, {T} : Le Seigneur bandit hobgobelin inflige un nombre de blessures égal au nombre de gobelins qui sont arrivés sur le champ de bataille sous votre contrôle ce tour-ci à n'importe quelle cible.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Seigneur bandit hobgobelin

{1}{R}{R}

Créature : goblin et gredin

Les autres gobelins que vous contrôlez gagnent +1/+1.  
{R}, {T} : Le Seigneur bandit hobgobelin inflige un nombre de blessures égal au nombre de gobelins qui sont arrivés sur le champ de bataille sous votre contrôle ce tour-ci à n'importe quelle cible.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Seigneur bandit hobgobelin

{1}{R}{R}

Créature : goblin et gredin

Les autres gobelins que vous contrôlez gagnent +1/+1.  
{R}, {T} : Le Seigneur bandit hobgobelin inflige un nombre de blessures égal au nombre de gobelins qui sont arrivés sur le champ de bataille sous votre contrôle ce tour-ci à n'importe quelle cible.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Seigneur bandit hobgobelin

{1}{R}{R}

Créature : goblin et gredin

Les autres gobelins que vous contrôlez gagnent +1/+1.  
{R}, {T} : Le Seigneur bandit hobgobelin inflige un nombre de blessures égal au nombre de gobelins qui sont arrivés sur le champ de bataille sous votre contrôle ce tour-ci à n'importe quelle cible.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast