

Capitaine hobgobeline

{1}{R}

Créature : gobelin et barbare

Tactique de meute ? À chaque fois que la Capitaine hobgobeline attaque, si vous avez attaqué avec des créatures d'une force totale supérieure ou égale à 6 pendant ce combat, la Capitaine hobgobeline acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Capitaine hobgobeline

{1}{R}

Créature : gobelin et barbare

Tactique de meute ? À chaque fois que la Capitaine hobgobeline attaque, si vous avez attaqué avec des créatures d'une force totale supérieure ou égale à 6 pendant ce combat, la Capitaine hobgobeline acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Capitaine hobgobeline

{1}{R}

Créature : gobelin et barbare

Tactique de meute ? À chaque fois que la Capitaine hobgobeline attaque, si vous avez attaqué avec des créatures d'une force totale supérieure ou égale à 6 pendant ce combat, la Capitaine hobgobeline acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Capitaine hobgobeline

{1}{R}

Créature : gobelin et barbare

Tactique de meute ? À chaque fois que la Capitaine hobgobeline attaque, si vous avez attaqué avec des créatures d'une force totale supérieure ou égale à 6 pendant ce combat, la Capitaine hobgobeline acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast