

Morgenstern de goblin

{1}{R}

Artefact : équipement

La créature équipée gagne +1/+0 et a le piétinement.

Équipement {1}{R}

Quand la Morgenstern de goblin arrive sur le champ de bataille, lancez un d20.

1-9 | Créez un jeton de créature 1/1 rouge Gobelin.

10-20 | Créez un jeton de créature 1/1 rouge Gobelin, puis attachez-lui la Morgenstern de goblin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Morgenstern de goblin

{1}{R}

Artefact : équipement

La créature équipée gagne +1/+0 et a le piétinement.

Équipement {1}{R}

Quand la Morgenstern de goblin arrive sur le champ de bataille, lancez un d20.

1-9 | Créez un jeton de créature 1/1 rouge Gobelin.

10-20 | Créez un jeton de créature 1/1 rouge Gobelin, puis attachez-lui la Morgenstern de goblin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Morgenstern de goblin

{1}{R}

Artefact : équipement

La créature équipée gagne +1/+0 et a le piétinement.

Équipement {1}{R}

Quand la Morgenstern de goblin arrive sur le champ de bataille, lancez un d20.

1-9 | Créez un jeton de créature 1/1 rouge Gobelin.

10-20 | Créez un jeton de créature 1/1 rouge Gobelin, puis attachez-lui la Morgenstern de goblin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Morgenstern de goblin

{1}{R}

Artefact : équipement

La créature équipée gagne +1/+0 et a le piétinement.

Équipement {1}{R}

Quand la Morgenstern de goblin arrive sur le champ de bataille, lancez un d20.

1-9 | Créez un jeton de créature 1/1 rouge Gobelin.

10-20 | Créez un jeton de créature 1/1 rouge Gobelin, puis attachez-lui la Morgenstern de goblin.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast