


Résilience {1}{G}{G}




Créature : élémental et incarnation  
Flash  
Portée  
Quand la Résilience arrive sur le champ de bataille, jusqu'à un joueur ciblé met toutes les cartes de son cimetière au-dessous de sa bibliothèque dans un ordre aléatoire.  
Évocation ? Exilez une carte verte de votre main.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Résilience {1}{G}{G}

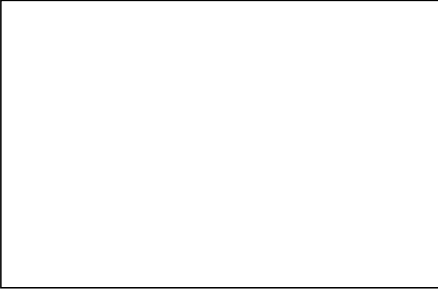


Créature : élémental et incarnation  
Flash  
Portée  
Quand la Résilience arrive sur le champ de bataille, jusqu'à un joueur ciblé met toutes les cartes de son cimetière au-dessous de sa bibliothèque dans un ordre aléatoire.  
Évocation ? Exilez une carte verte de votre main.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Résilience {1}{G}{G}

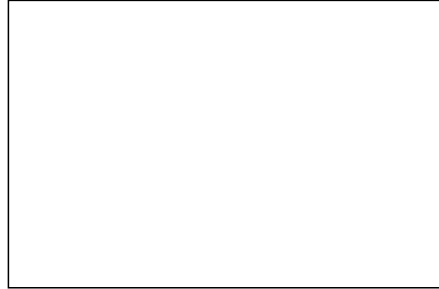


Créature : élémental et incarnation  
Flash  
Portée  
Quand la Résilience arrive sur le champ de bataille, jusqu'à un joueur ciblé met toutes les cartes de son cimetière au-dessous de sa bibliothèque dans un ordre aléatoire.  
Évocation ? Exilez une carte verte de votre main.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Résilience {1}{G}{G}



Créature : élémental et incarnation  
Flash  
Portée  
Quand la Résilience arrive sur le champ de bataille, jusqu'à un joueur ciblé met toutes les cartes de son cimetière au-dessous de sa bibliothèque dans un ordre aléatoire.  
Évocation ? Exilez une carte verte de votre main.

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast