

Dovin, autorité du contrôle

{2}{WU}



Planeswalker légendaire : Dovin

Les sorts d'artefact, d'éphémère et de rituel que vos adversaires lancent coûtent {1} de plus à lancer.

{-1} : Jusqu'à votre prochain tour, prévenez toutes les blessures qui devraient être infligées à et par un permanent ciblé qu'un adversaire contrôle.

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Dovin, autorité du contrôle

{2}{WU}



Planeswalker légendaire : Dovin

Les sorts d'artefact, d'éphémère et de rituel que vos adversaires lancent coûtent {1} de plus à lancer.

{-1} : Jusqu'à votre prochain tour, prévenez toutes les blessures qui devraient être infligées à et par un permanent ciblé qu'un adversaire contrôle.

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Dovin, autorité du contrôle

{2}{WU}



Planeswalker légendaire : Dovin

Les sorts d'artefact, d'éphémère et de rituel que vos adversaires lancent coûtent {1} de plus à lancer.

{-1} : Jusqu'à votre prochain tour, prévenez toutes les blessures qui devraient être infligées à et par un permanent ciblé qu'un adversaire contrôle.

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Dovin, autorité du contrôle

{2}{WU}



Planeswalker légendaire : Dovin

Les sorts d'artefact, d'éphémère et de rituel que vos adversaires lancent coûtent {1} de plus à lancer.

{-1} : Jusqu'à votre prochain tour, prévenez toutes les blessures qui devraient être infligées à et par un permanent ciblé qu'un adversaire contrôle.

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast