

Arlinn, voix de la meute

{4}{G}{G}

Planeswalker légendaire : Arlinn

Chaque créature que vous contrôlez qui est un loup ou un loup-garou arrive sur le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 supplémentaire sur elle.

{-2} : Créez un jeton de créature 2/2 verte Loup.

7/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Arlinn, voix de la meute

{4}{G}{G}

Planeswalker légendaire : Arlinn

Chaque créature que vous contrôlez qui est un loup ou un loup-garou arrive sur le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 supplémentaire sur elle.

{-2} : Créez un jeton de créature 2/2 verte Loup.

7/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Arlinn, voix de la meute

{4}{G}{G}

Planeswalker légendaire : Arlinn

Chaque créature que vous contrôlez qui est un loup ou un loup-garou arrive sur le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 supplémentaire sur elle.

{-2} : Créez un jeton de créature 2/2 verte Loup.

7/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Arlinn, voix de la meute

{4}{G}{G}

Planeswalker légendaire : Arlinn

Chaque créature que vous contrôlez qui est un loup ou un loup-garou arrive sur le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 supplémentaire sur elle.

{-2} : Créez un jeton de créature 2/2 verte Loup.

7/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast