

Kasmina, mentor énigmatique

{3}{U}

Planeswalker légendaire : Kasmina

Les sorts que vos adversaires lancent qui ciblent une créature ou un planeswalker que vous contrôlez coûtent {2} de plus à lancer.

{-2} : Créez un jeton de créature 2/2 bleue Sorcier. Piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte.

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Kasmina, mentor énigmatique

{3}{U}

Planeswalker légendaire : Kasmina

Les sorts que vos adversaires lancent qui ciblent une créature ou un planeswalker que vous contrôlez coûtent {2} de plus à lancer.

{-2} : Créez un jeton de créature 2/2 bleue Sorcier. Piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte.

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Kasmina, mentor énigmatique

{3}{U}

Planeswalker légendaire : Kasmina

Les sorts que vos adversaires lancent qui ciblent une créature ou un planeswalker que vous contrôlez coûtent {2} de plus à lancer.

{-2} : Créez un jeton de créature 2/2 bleue Sorcier. Piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte.

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Kasmina, mentor énigmatique

{3}{U}

Planeswalker légendaire : Kasmina

Les sorts que vos adversaires lancent qui ciblent une créature ou un planeswalker que vous contrôlez coûtent {2} de plus à lancer.

{-2} : Créez un jeton de créature 2/2 bleue Sorcier. Piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte.

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast