Gideon Lamenoire {1}{W}{W}

Planeswalker légendaire : Gideon

Tant que c'est votre tour, Gideon Lamenoire est une créature 4/4 Humain et Soldat avec l'indestructible qui est toujours un planeswalker.
Prévénez toutes les blessures qui devraient être infligées à Gideon Lamenoire pendant votre tour.

{+1} : Jusqu'à une autre créature ciblée que vous contrôlez acquiert, selon votre choix, la vigilance, le lien de vie ou l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

{-6} : Exilez un permanent non-terrain ciblé.

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Gideon Lamenoire {1}{W}{W}

Planeswalker légendaire : Gideon

Tant que c'est votre tour, Gideon Lamenoire est une créature 4/4 Humain et Soldat avec l'indestructible qui est toujours un planeswalker.
Prévénez toutes les blessures qui devraient être infligées à Gideon Lamenoire pendant votre tour.

{+1} : Jusqu'à une autre créature ciblée que vous contrôlez acquiert, selon votre choix, la vigilance, le lien de vie ou l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

{-6} : Exilez un permanent non-terrain ciblé.

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Gideon Lamenoire {1}{W}{W}

Planeswalker légendaire : Gideon

Tant que c'est votre tour, Gideon Lamenoire est une créature 4/4 Humain et Soldat avec l'indestructible qui est toujours un planeswalker.
Prévénez toutes les blessures qui devraient être infligées à Gideon Lamenoire pendant votre tour.

{+1} : Jusqu'à une autre créature ciblée que vous contrôlez acquiert, selon votre choix, la vigilance, le lien de vie ou l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

{-6} : Exilez un permanent non-terrain ciblé.

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Gideon Lamenoire {1}{W}{W}

Planeswalker légendaire : Gideon

Tant que c'est votre tour, Gideon Lamenoire est une créature 4/4 Humain et Soldat avec l'indestructible qui est toujours un planeswalker.
Prévénez toutes les blessures qui devraient être infligées à Gideon Lamenoire pendant votre tour.

{+1} : Jusqu'à une autre créature ciblée que vous contrôlez acquiert, selon votre choix, la vigilance, le lien de vie ou l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

{-6} : Exilez un permanent non-terrain ciblé.

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Magic the Gathering - Wizards of the Coast