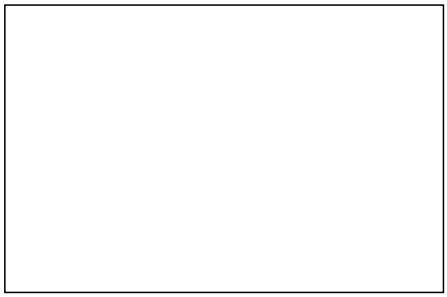
Karn, le grand créateur {4}



Planeswalker légendaire : Karn

Les capacités activées des artefacts que vos adversaires contrôlent ne peuvent pas être activées.

{+1} : Jusqu'à votre prochain tour, jusqu'à un artefact non-créature ciblé devient une créature-artefact dont la force et l'endurance chacune égales à sa valeur de mana.

{-2} : Vous pouvez révéler une carte d'artefact que vous possédez en dehors de la partie ou choisir une carte d'artefact face visible que vous possédez en exil. Mettez cette carte dans votre main.

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Karn, le grand créateur {4}

Planeswalker légendaire : Karn

Les capacités activées des artefacts que vos adversaires contrôlent ne peuvent pas être activées.

{+1} : Jusqu'à votre prochain tour, jusqu'à un artefact non-créature ciblé devient une créature-artefact dont la force et l'endurance chacune égales à sa valeur de mana.

{-2} : Vous pouvez révéler une carte d'artefact que vous possédez en dehors de la partie ou choisir une carte d'artefact face visible que vous possédez en exil. Mettez cette carte dans votre main.

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Karn, le grand créateur {4}

Planeswalker légendaire : Karn

Les capacités activées des artefacts que vos adversaires contrôlent ne peuvent pas être activées.

{+1} : Jusqu'à votre prochain tour, jusqu'à un artefact non-créature ciblé devient une créature-artefact dont la force et l'endurance chacune égales à sa valeur de mana.

{-2} : Vous pouvez révéler une carte d'artefact que vous possédez en dehors de la partie ou choisir une carte d'artefact face visible que vous possédez en exil. Mettez cette carte dans votre main.

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Karn, le grand créateur {4}

Planeswalker légendaire : Karn

Les capacités activées des artefacts que vos adversaires contrôlent ne peuvent pas être activées.

{+1} : Jusqu'à votre prochain tour, jusqu'à un artefact non-créature ciblé devient une créature-artefact dont la force et l'endurance chacune égales à sa valeur de mana.

{-2} : Vous pouvez révéler une carte d'artefact que vous possédez en dehors de la partie ou choisir une carte d'artefact face visible que vous possédez en exil. Mettez cette carte dans votre main.

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Karn, le grand créateur {4}

Planeswalker légendaire : Karn

Les capacités activées des artefacts que vos adversaires contrôlent ne peuvent pas être activées.

{+1} : Jusqu'à votre prochain tour, jusqu'à un artefact non-créature ciblé devient une créature-artefact dont la force et l'endurance chacune égales à sa valeur de mana.

{-2} : Vous pouvez révéler une carte d'artefact que vous possédez en dehors de la partie ou choisir une carte d'artefact face visible que vous possédez en exil. Mettez cette carte dans votre main.

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast