

Fonderie sacrée



Terrain : montagne et plaine

{{T} : Ajoutez {R} ou {W}.)

Au moment où la Fonderie sacrée arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, elle arrive sur le champ de bataille engagée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fonderie sacrée



Terrain : montagne et plaine

{{T} : Ajoutez {R} ou {W}.)

Au moment où la Fonderie sacrée arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, elle arrive sur le champ de bataille engagée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fonderie sacrée



Terrain : montagne et plaine

{{T} : Ajoutez {R} ou {W}.)

Au moment où la Fonderie sacrée arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, elle arrive sur le champ de bataille engagée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fonderie sacrée



Terrain : montagne et plaine

{{T} : Ajoutez {R} ou {W}.)

Au moment où la Fonderie sacrée arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, elle arrive sur le champ de bataille engagée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast