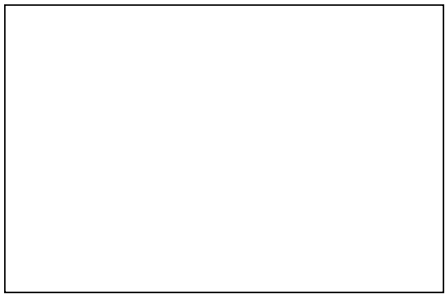
Crypte de sang

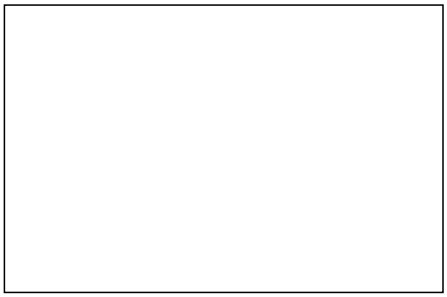


Terrain : marais et montagne

({T} : Ajoutez {B} ou {R} à votre réserve. )
Au moment où la Crypte de sang arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, elle arrive en jeu engagée à la place.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Crypte de sang

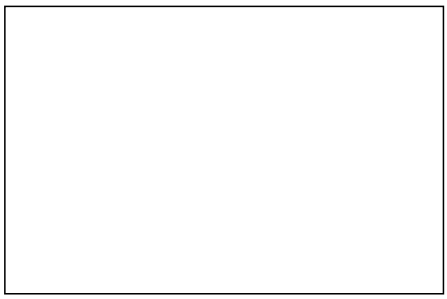


Terrain : marais et montagne

({T} : Ajoutez {B} ou {R} à votre réserve. )
Au moment où la Crypte de sang arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, elle arrive en jeu engagée à la place.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Crypte de sang

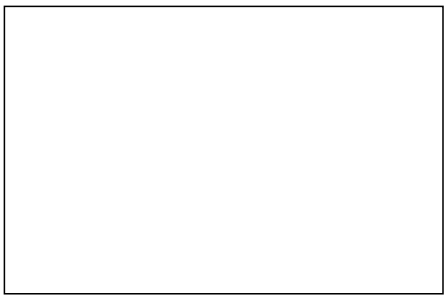


Terrain : marais et montagne

({T} : Ajoutez {B} ou {R} à votre réserve. )
Au moment où la Crypte de sang arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, elle arrive en jeu engagée à la place.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Crypte de sang



Terrain : marais et montagne

({T} : Ajoutez {B} ou {R} à votre réserve. )
Au moment où la Crypte de sang arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, elle arrive en jeu engagée à la place.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast