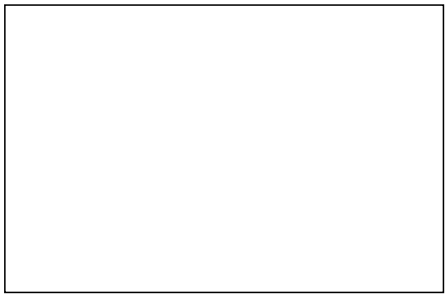
Fontaine sacrée

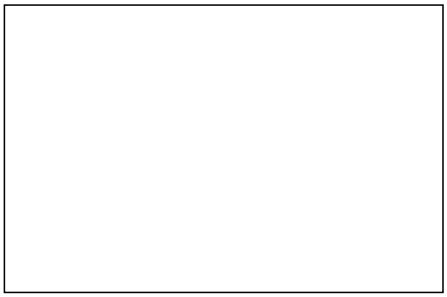


Terrain : plaine et île

({T} : Ajoutez {W} ou {U} à votre réserve.)
Au moment où la Fontaine sacrée arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, elle arrive sur le champ de bataille engagée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fontaine sacrée

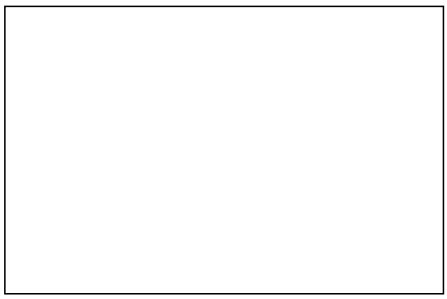


Terrain : plaine et île

({T} : Ajoutez {W} ou {U} à votre réserve.)
Au moment où la Fontaine sacrée arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, elle arrive sur le champ de bataille engagée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fontaine sacrée

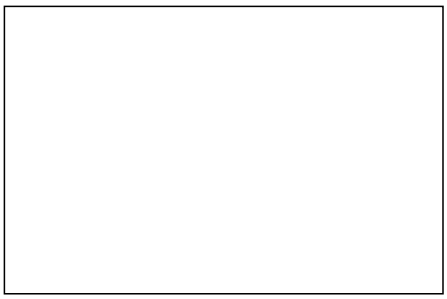


Terrain : plaine et île

({T} : Ajoutez {W} ou {U} à votre réserve.)
Au moment où la Fontaine sacrée arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, elle arrive sur le champ de bataille engagée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Fontaine sacrée



Terrain : plaine et île

({T} : Ajoutez {W} ou {U} à votre réserve.)
Au moment où la Fontaine sacrée arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, elle arrive sur le champ de bataille engagée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast