

Pasteur d'écureuils

{2}{G}{G}

Créature : humain et druide

{1}{G}, sacrifiez un terrain : Créez deux jetons de créature 1/1 verte écureuil.

{1}{G}, sacrifiez un terrain : Toutes les créature Écureuil gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pasteur d'écureuils

{2}{G}{G}

Créature : humain et druide

{1}{G}, sacrifiez un terrain : Créez deux jetons de créature 1/1 verte écureuil.

{1}{G}, sacrifiez un terrain : Toutes les créature Écureuil gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pasteur d'écureuils

{2}{G}{G}

Créature : humain et druide

{1}{G}, sacrifiez un terrain : Créez deux jetons de créature 1/1 verte écureuil.

{1}{G}, sacrifiez un terrain : Toutes les créature Écureuil gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Pasteur d'écureuils

{2}{G}{G}

Créature : humain et druide

{1}{G}, sacrifiez un terrain : Créez deux jetons de créature 1/1 verte écureuil.

{1}{G}, sacrifiez un terrain : Toutes les créature Écureuil gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast