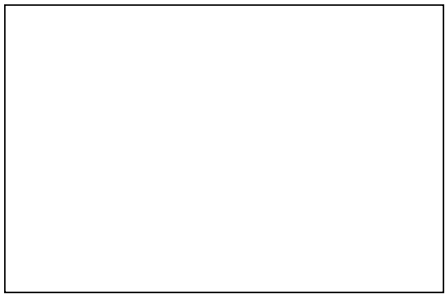
~Negan, le sang froid {2}{R}{W}{B}



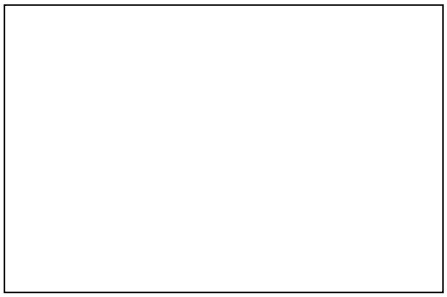
Créature légendaire : humain et gredin

Quand Negan arrive sur le champ de bataille, vous et un adversaire ciblé choisissez chacun secrètement une créature que ce joueur contrôle. Puis ces choix sont révélés et ce joueur sacrifie ces créatures.
À chaque fois qu'un adversaire sacrifie une créature, vous créez un jeton Trésor.

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Negan, le sang froid {2}{R}{W}{B}



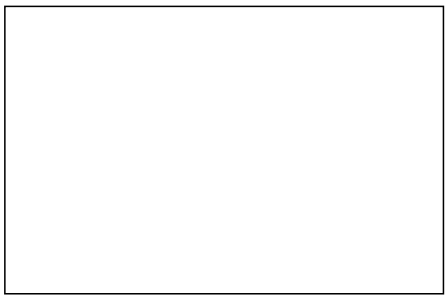
Créature légendaire : humain et gredin

Quand Negan arrive sur le champ de bataille, vous et un adversaire ciblé choisissez chacun secrètement une créature que ce joueur contrôle. Puis ces choix sont révélés et ce joueur sacrifie ces créatures.
À chaque fois qu'un adversaire sacrifie une créature, vous créez un jeton Trésor.

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Negan, le sang froid {2}{R}{W}{B}



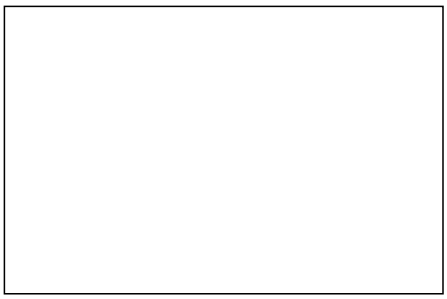
Créature légendaire : humain et gredin

Quand Negan arrive sur le champ de bataille, vous et un adversaire ciblé choisissez chacun secrètement une créature que ce joueur contrôle. Puis ces choix sont révélés et ce joueur sacrifie ces créatures.
À chaque fois qu'un adversaire sacrifie une créature, vous créez un jeton Trésor.

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Negan, le sang froid {2}{R}{W}{B}



Créature légendaire : humain et gredin

Quand Negan arrive sur le champ de bataille, vous et un adversaire ciblé choisissez chacun secrètement une créature que ce joueur contrôle. Puis ces choix sont révélés et ce joueur sacrifie ces créatures.
À chaque fois qu'un adversaire sacrifie une créature, vous créez un jeton Trésor.

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast