

-Glenn, la voix du calme

{1}{W}{U}



Créature légendaire : humain et conseiller

Furtivité (Cette créature ne peut pas être bloquée par des créatures de force supérieure.)

À chaque fois que Glenn inflige des blessures de combat à un joueur, piochez autant de cartes que sa force.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Glenn, la voix du calme

{1}{W}{U}



Créature légendaire : humain et conseiller

Furtivité (Cette créature ne peut pas être bloquée par des créatures de force supérieure.)

À chaque fois que Glenn inflige des blessures de combat à un joueur, piochez autant de cartes que sa force.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Glenn, la voix du calme

{1}{W}{U}



Créature légendaire : humain et conseiller

Furtivité (Cette créature ne peut pas être bloquée par des créatures de force supérieure.)

À chaque fois que Glenn inflige des blessures de combat à un joueur, piochez autant de cartes que sa force.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Glenn, la voix du calme

{1}{W}{U}



Créature légendaire : humain et conseiller

Furtivité (Cette créature ne peut pas être bloquée par des créatures de force supérieure.)

À chaque fois que Glenn inflige des blessures de combat à un joueur, piochez autant de cartes que sa force.

1/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast