

Goule piquée à l'argent

{2}{B}



Créature : zombie et vampire

Au début de votre étape de fin, si vous avez gagné au moins 3 points de vie ce tour-ci, renvoyez sur le champ de bataille, engagée, la Goule piquée à l'argent depuis votre cimetière.

{1}{B}, sacrifiez la Goule piquée à l'argent : Piochez une carte.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Goule piquée à l'argent

{2}{B}



Créature : zombie et vampire

Au début de votre étape de fin, si vous avez gagné au moins 3 points de vie ce tour-ci, renvoyez sur le champ de bataille, engagée, la Goule piquée à l'argent depuis votre cimetière.

{1}{B}, sacrifiez la Goule piquée à l'argent : Piochez une carte.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Goule piquée à l'argent

{2}{B}



Créature : zombie et vampire

Au début de votre étape de fin, si vous avez gagné au moins 3 points de vie ce tour-ci, renvoyez sur le champ de bataille, engagée, la Goule piquée à l'argent depuis votre cimetière.

{1}{B}, sacrifiez la Goule piquée à l'argent : Piochez une carte.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Goule piquée à l'argent

{2}{B}



Créature : zombie et vampire

Au début de votre étape de fin, si vous avez gagné au moins 3 points de vie ce tour-ci, renvoyez sur le champ de bataille, engagée, la Goule piquée à l'argent depuis votre cimetière.

{1}{B}, sacrifiez la Goule piquée à l'argent : Piochez une carte.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast