

Embrose, doyen des ombres

{2}{B}{B}

Créature légendaire : humain et psychagogue

{T} : Mettez un marqueur +1/+1 sur une autre créature ciblée, puis Embrose, doyen des ombres inflige 2 blessures à cette créature.

À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez avec un marqueur +1/+1 sur elle meurt, piochez une carte.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Embrose, doyen des ombres

{2}{B}{B}

Créature légendaire : humain et psychagogue

{T} : Mettez un marqueur +1/+1 sur une autre créature ciblée, puis Embrose, doyen des ombres inflige 2 blessures à cette créature.

À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez avec un marqueur +1/+1 sur elle meurt, piochez une carte.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Embrose, doyen des ombres

{2}{B}{B}

Créature légendaire : humain et psychagogue

{T} : Mettez un marqueur +1/+1 sur une autre créature ciblée, puis Embrose, doyen des ombres inflige 2 blessures à cette créature.

À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez avec un marqueur +1/+1 sur elle meurt, piochez une carte.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Embrose, doyen des ombres

{2}{B}{B}

Créature légendaire : humain et psychagogue

{T} : Mettez un marqueur +1/+1 sur une autre créature ciblée, puis Embrose, doyen des ombres inflige 2 blessures à cette créature.

À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez avec un marqueur +1/+1 sur elle meurt, piochez une carte.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast