

Beledros Flestrefleur

{5}{B}{G}



Créature légendaire : ancêtre et dragon

Vol

Au début de chaque entretien, créez un jeton de créature 1/1 noire et verte Parasite avec « Quand cette créature meurt, vous gagnez 1 point de vie ».

Payez 10 points de vie : Dégagez tous les terrains que vous contrôlez. N'activez qu'une seule fois par tour.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Beledros Flestrefleur

{5}{B}{G}



Créature légendaire : ancêtre et dragon

Vol

Au début de chaque entretien, créez un jeton de créature 1/1 noire et verte Parasite avec « Quand cette créature meurt, vous gagnez 1 point de vie ».

Payez 10 points de vie : Dégagez tous les terrains que vous contrôlez. N'activez qu'une seule fois par tour.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Beledros Flestrefleur

{5}{B}{G}



Créature légendaire : ancêtre et dragon

Vol

Au début de chaque entretien, créez un jeton de créature 1/1 noire et verte Parasite avec « Quand cette créature meurt, vous gagnez 1 point de vie ».

Payez 10 points de vie : Dégagez tous les terrains que vous contrôlez. N'activez qu'une seule fois par tour.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Beledros Flestrefleur

{5}{B}{G}



Créature légendaire : ancêtre et dragon

Vol

Au début de chaque entretien, créez un jeton de créature 1/1 noire et verte Parasite avec « Quand cette créature meurt, vous gagnez 1 point de vie ».

Payez 10 points de vie : Dégagez tous les terrains que vous contrôlez. N'activez qu'une seule fois par tour.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast