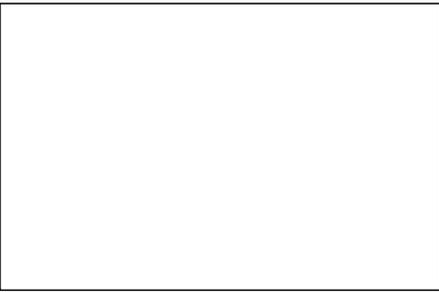


Sciences environnementales

{2}



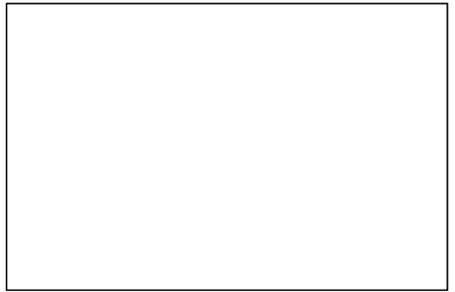
Rituel : leçon

Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, révélez-la, mettez-la dans votre main, puis mélangez. Vous gagnez 2 points de vie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sciences environnementales

{2}



Rituel : leçon

Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, révélez-la, mettez-la dans votre main, puis mélangez. Vous gagnez 2 points de vie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sciences environnementales

{2}



Rituel : leçon

Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, révélez-la, mettez-la dans votre main, puis mélangez. Vous gagnez 2 points de vie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sciences environnementales

{2}



Rituel : leçon

Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, révélez-la, mettez-la dans votre main, puis mélangez. Vous gagnez 2 points de vie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast