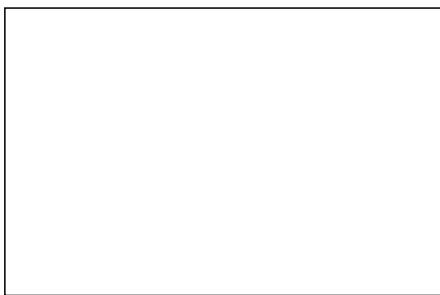


Bagarreur embaumé

{2}{B}



Créature : zombie

C

Amplification 1

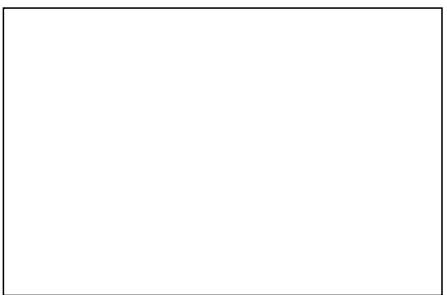
À chaque fois que le Bagarreur embaumé attaque ou bloque, vous perdez 1 point de vie pour chaque marqueur +1/+1 sur lui.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Berger de la putridité

{1}{B}



Créature : zombie et clerc

C

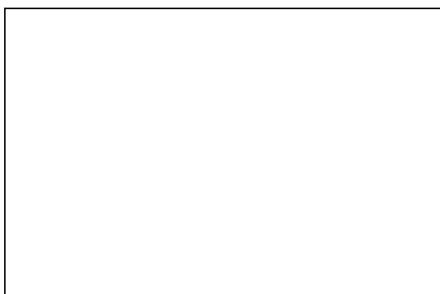
{T} : Chaque joueur perd 1 point de vie pour chaque zombie sur le champ de bataille.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bagarreur embaumé

{2}{B}



Créature : zombie

C

Amplification 1

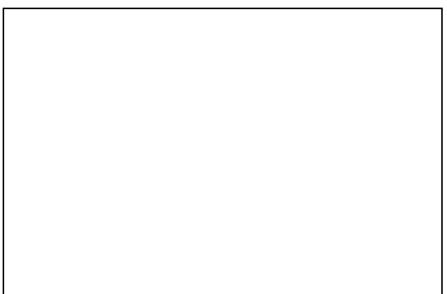
À chaque fois que le Bagarreur embaumé attaque ou bloque, vous perdez 1 point de vie pour chaque marqueur +1/+1 sur lui.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Berger de la putridité

{1}{B}



Créature : zombie et clerc

C

{T} : Chaque joueur perd 1 point de vie pour chaque zombie sur le champ de bataille.

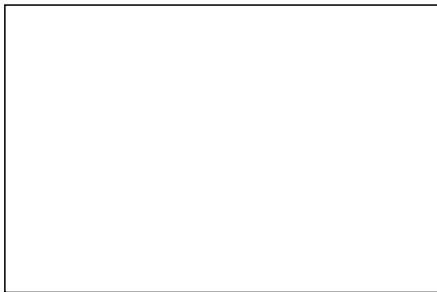
1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Celui-qui-n'a-pas-d'âme

{3}{B}



Créature : zombie et avatar

U

La force et l'endurance de Celui-qui-n'a-pas-d'âme sont chacune égale au nombre de zombies sur le champ de bataille, plus le nombre de cartes de zombie dans tous les cimetières.

\*/\*

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dilueur de peau

{1}{B}



Créature : zombie

C

Mue {3}{B}{B}  
Quand le Dilueur de peau est retourné face visible, détruisez une créature non-noire ciblée. Elle ne peut pas être régénérée.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dilueur de peau

{1}{B}



Créature : zombie

C

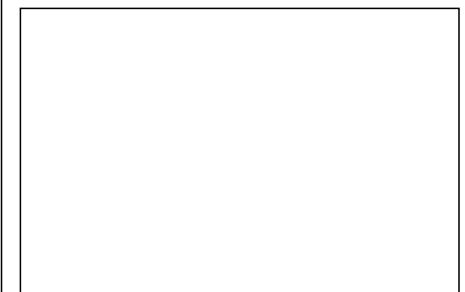
Mue {3}{B}{B}  
Quand le Dilueur de peau est retourné face visible, détruisez une créature non-noire ciblée. Elle ne peut pas être régénérée.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dilueur de peau

{1}{B}



Créature : zombie

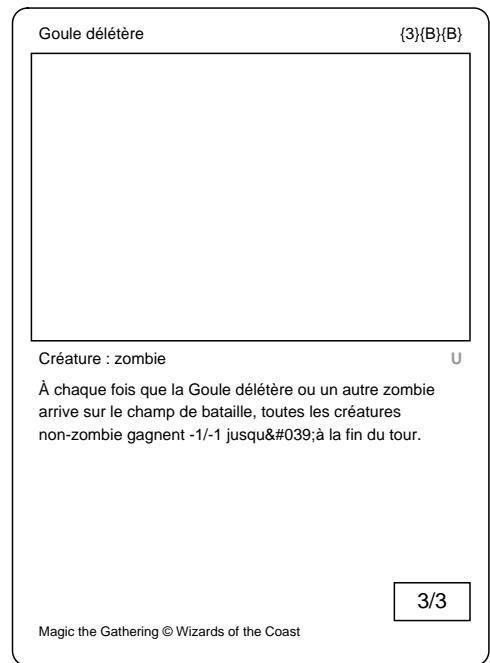
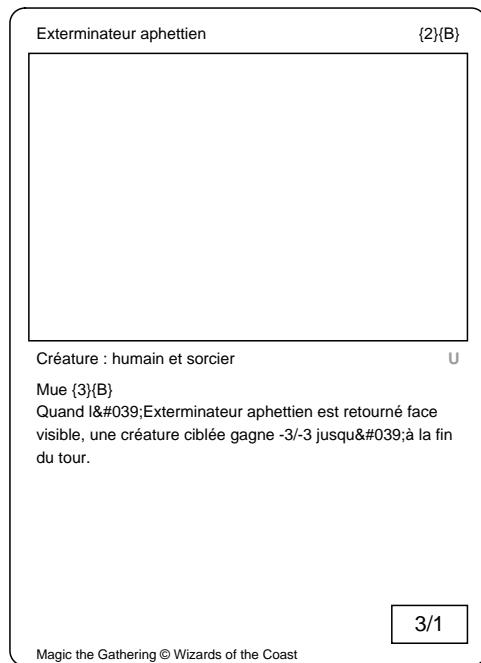
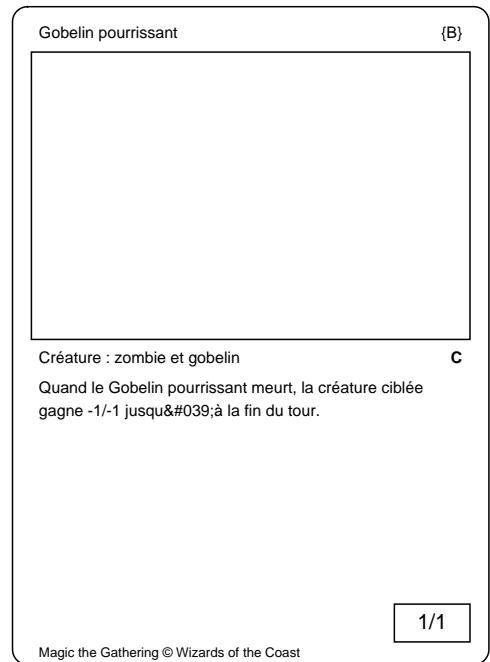
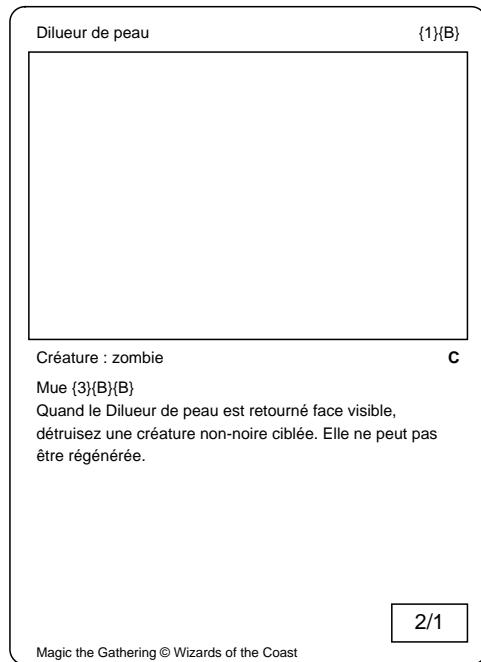
C

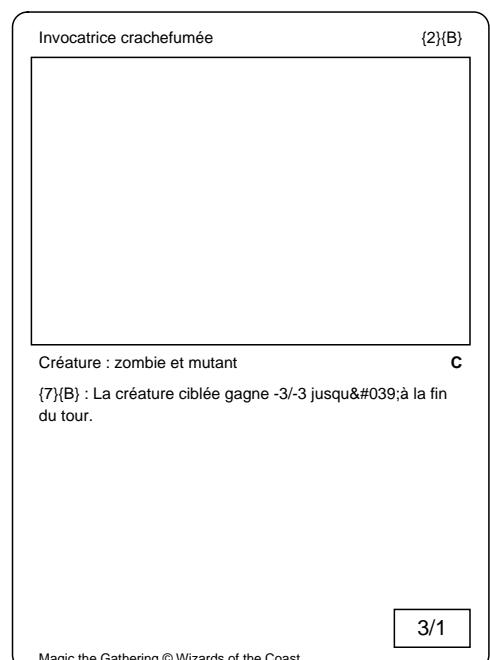
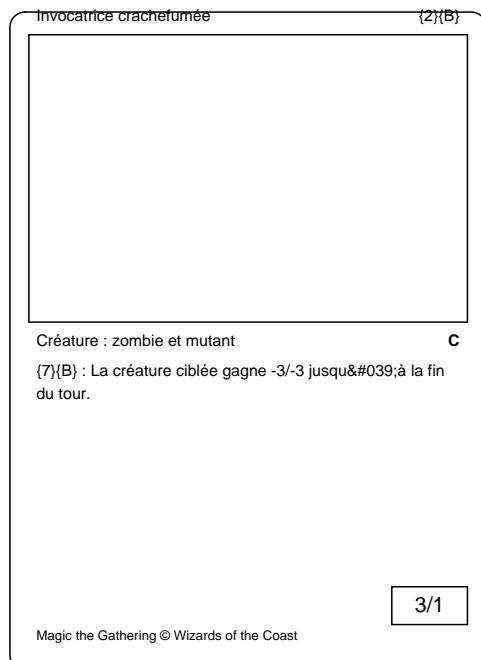
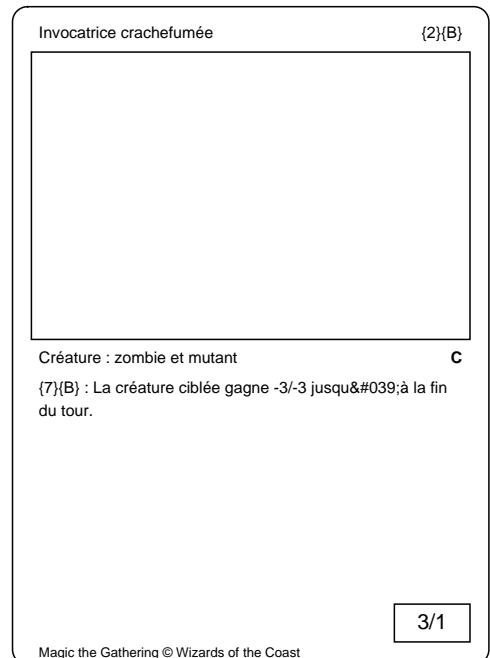
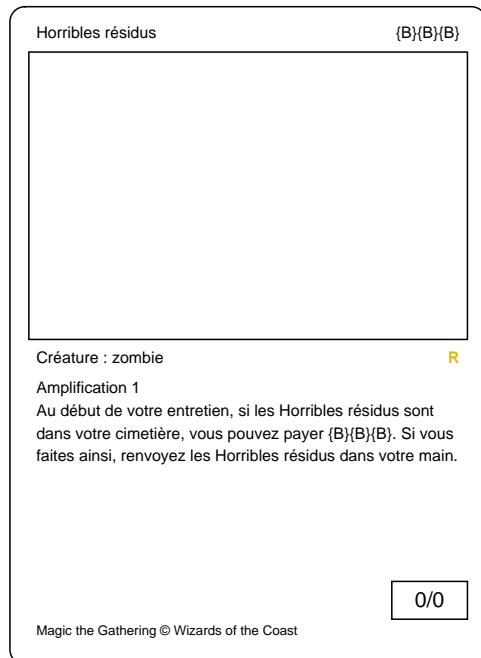
Mue {3}{B}{B}  
Quand le Dilueur de peau est retourné face visible, détruisez une créature non-noire ciblée. Elle ne peut pas être régénérée.

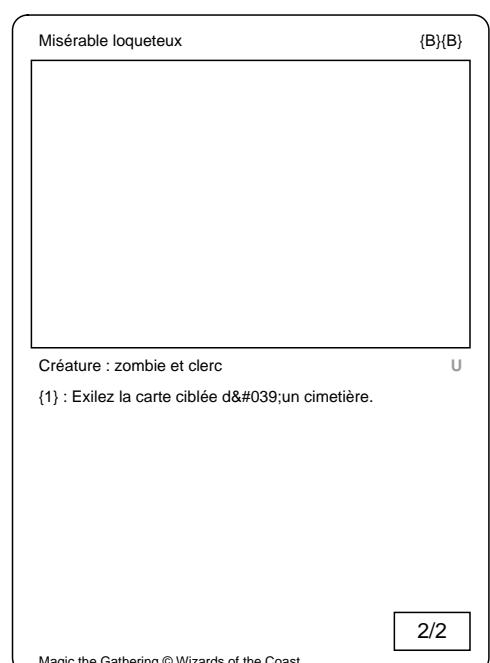
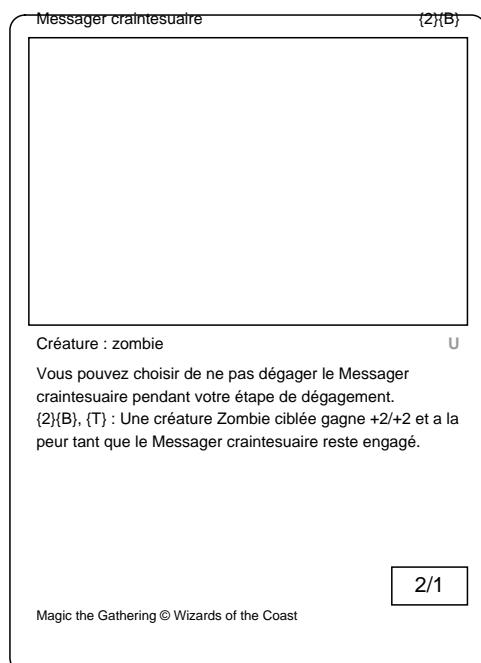
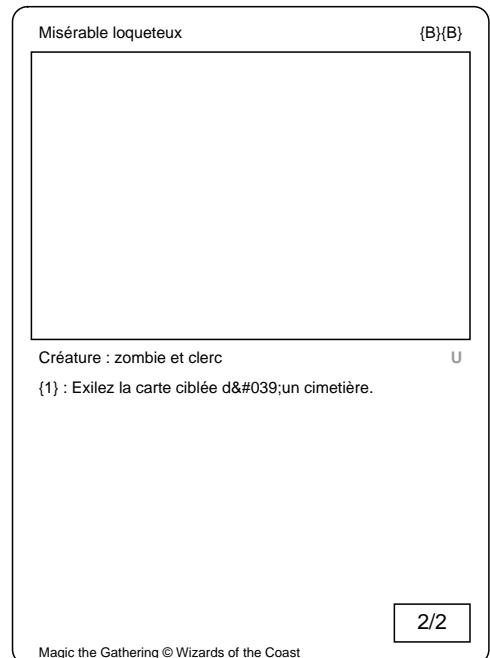
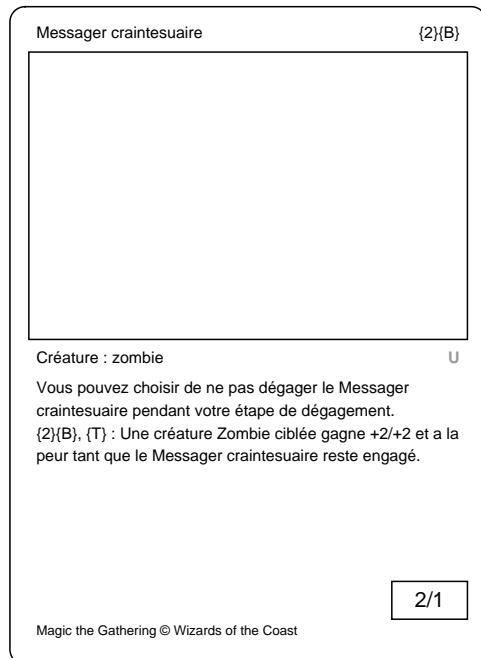
2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast







Moissonneur de cadavres

{3}{B}{B}



Créature : zombie et sorcier

U

{1}{B}, {T}, Sacrifiez une créature : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de zombie et une carte de marais, révélez-les, mettez-les dans votre main, puis mélangez.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mort suintant

{4}{B}{B}



Créature : zombie

C

Le Mort suintant ne peut pas bloquer.

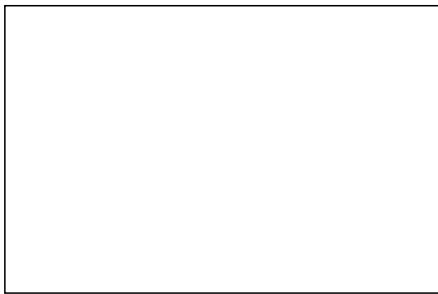
À chaque fois que le Mort suintant inflige des blessures de combat à une créature, détruisez cette créature. Elle ne peut pas être régénérée.

4/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Moissonneur de cadavres

{3}{B}{B}



Créature : zombie et sorcier

U

{1}{B}, {T}, Sacrifiez une créature : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de zombie et une carte de marais, révélez-les, mettez-les dans votre main, puis mélangez.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mort suintant

{4}{B}{B}



Créature : zombie

C

Le Mort suintant ne peut pas bloquer.

À chaque fois que le Mort suintant inflige des blessures de combat à une créature, détruisez cette créature. Elle ne peut pas être régénérée.

4/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Muse née des tombes

{2}{B}{B}



Créature : zombie et esprit

R

Au début de votre entretien, vous piochez X cartes et vous perdez X points de vie, X étant le nombre de zombies que vous contrôlez.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pollueur gemmepaume

{5}{B}



Créature : zombie

C

Recyclage {B}{B}

Quand vous recyclez le Pollueur gemmepaume, vous pouvez faire qu'un joueur ciblé perde un nombre de points de vie égal au nombre de zombies sur le champ de bataille.

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pollueur gemmepaume

{5}{B}

Créature : zombie

C

Recyclage {B}{B}

Quand vous recyclez le Pollueur gemmepaume, vous pouvez faire qu'un joueur ciblé perde un nombre de points de vie égal au nombre de zombies sur le champ de bataille.

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pourvoyeur infernal

{3}{B}



Créature : humain et clerc

C

Mue {3}{B}

Quand le Pourvoyeur infernal est retourné face visible, renvoyez toutes les cartes de zombie de tous les cimetières dans la main de leurs propriétaires.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pourvoyeur infernal

{3}{B}



Créature : humain et clerc

C

Mue {3}{B}

Quand le Pourvoyeur infernal est retourné face visible, renvoyez toutes les cartes de zombie de tous les cimetières dans la main de leurs propriétaires.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prélat mortemarque

{3}{B}



Créature : humain et clerc

U

{2}{B}, {T}, Sacrifiez un zombie : Détruisez la créature

non-zombie ciblée. Elle ne peut pas être régénérée.

N'activez qu'à tout moment où vous pourriez lancer un rituel.

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prélat mortemarque

{3}{B}



Créature : humain et clerc

U

{2}{B}, {T}, Sacrifiez un zombie : Détruisez la créature non-zombie ciblée. Elle ne peut pas être régénérée.

N'activez qu'à tout moment où vous pourriez lancer un rituel.

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rafisteleur d'os

{1}{B}



Créature : zombie et clerc

U

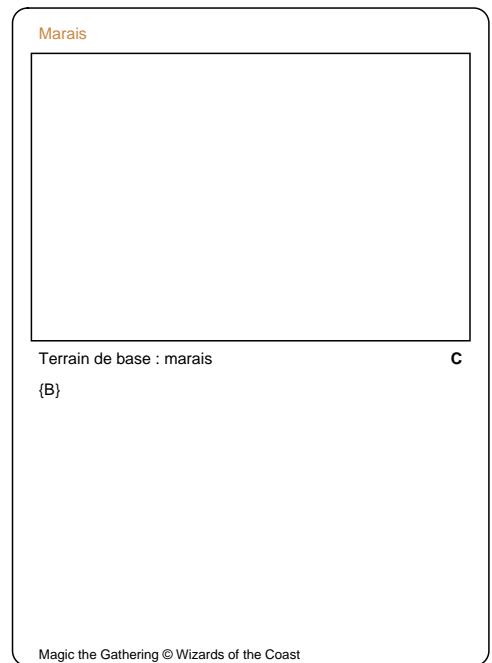
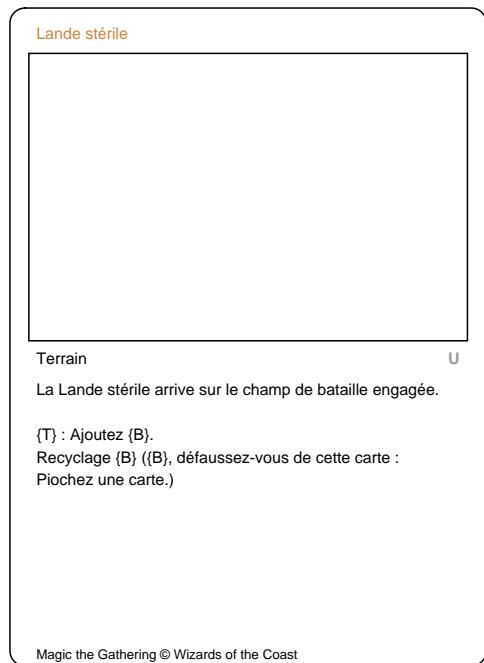
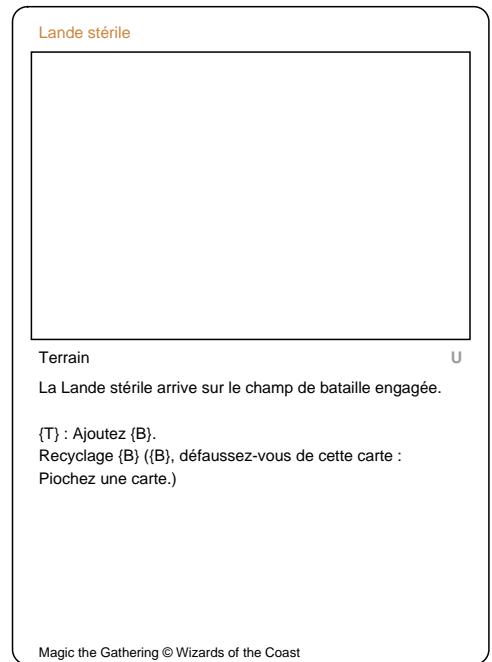
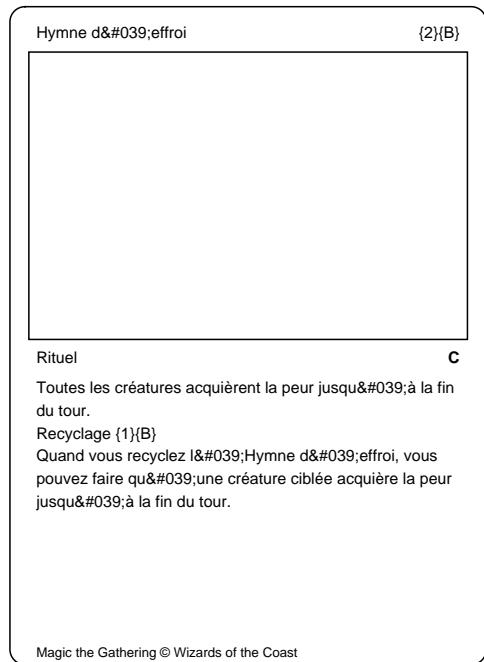
{1}{B} : Régénérez le zombie ciblé.

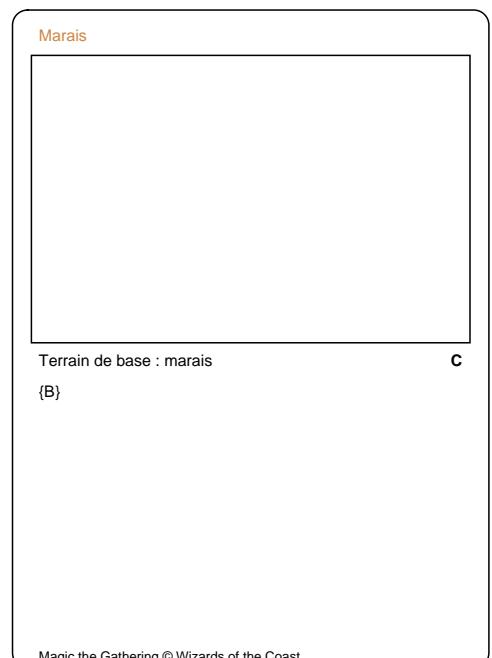
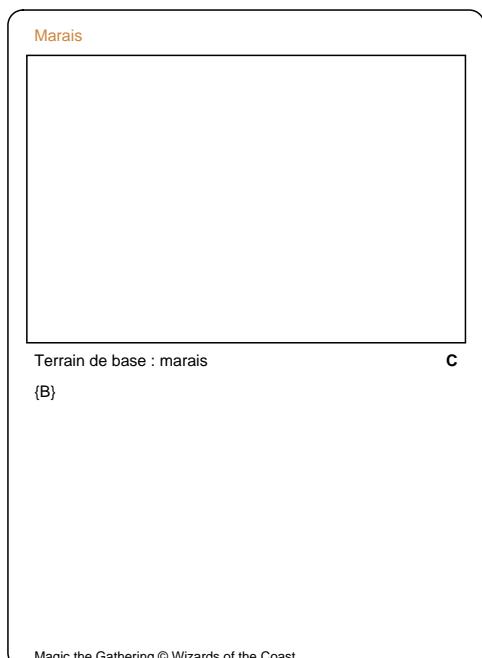
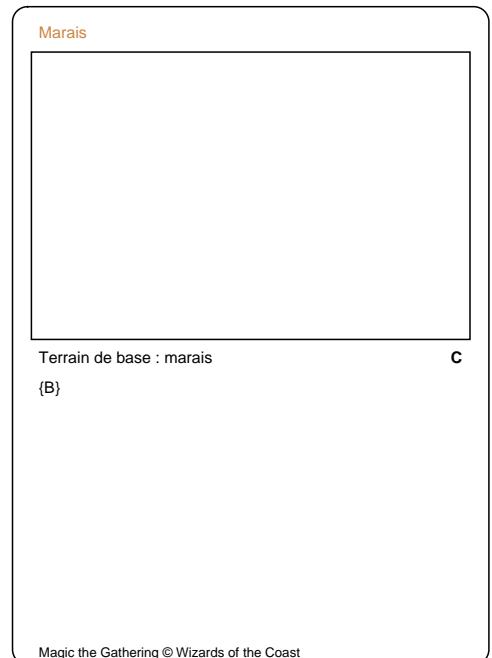
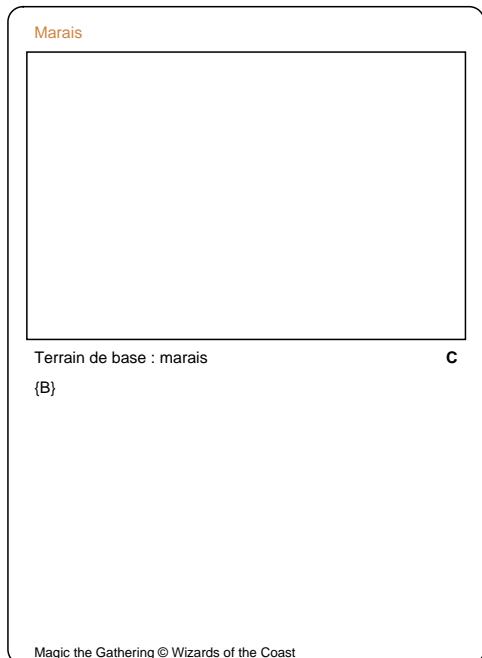
Mue {2}{B}

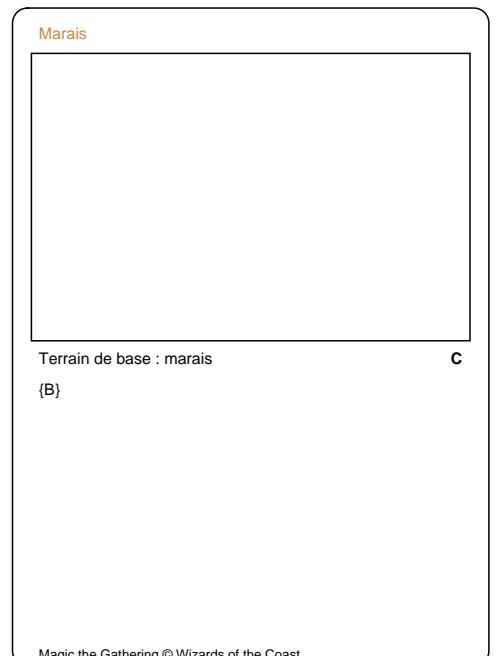
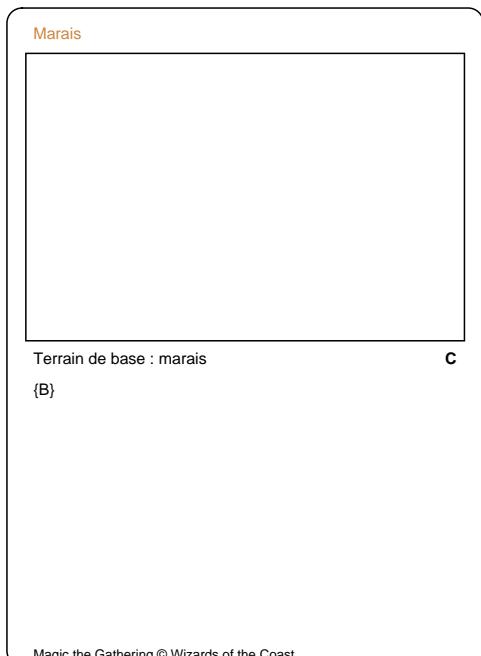
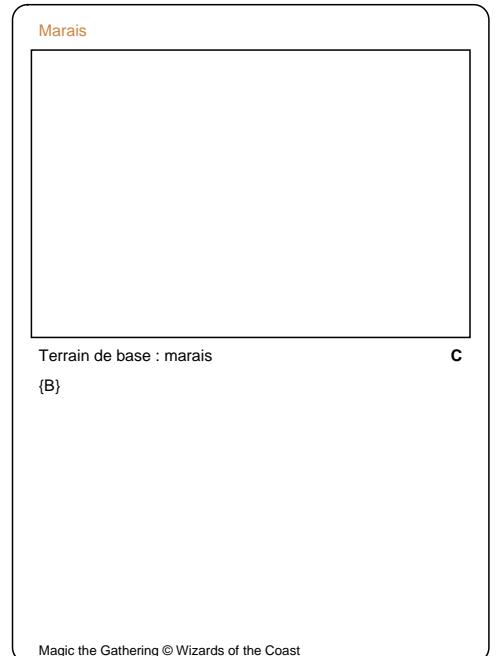
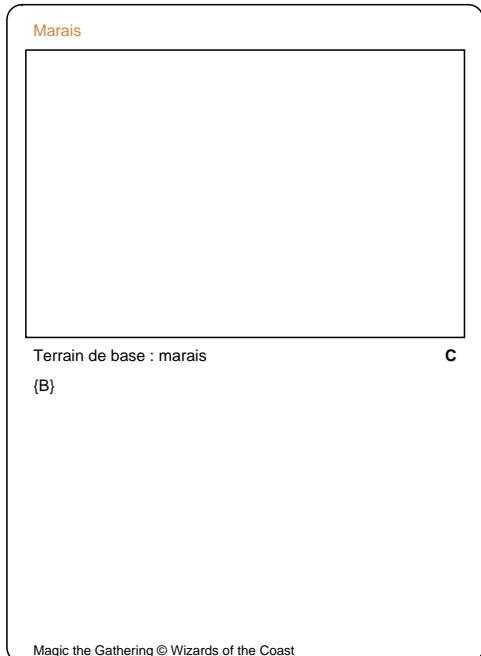
1/1

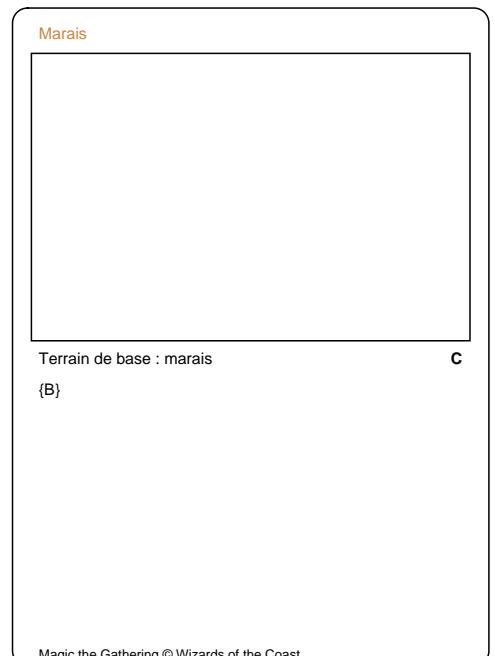
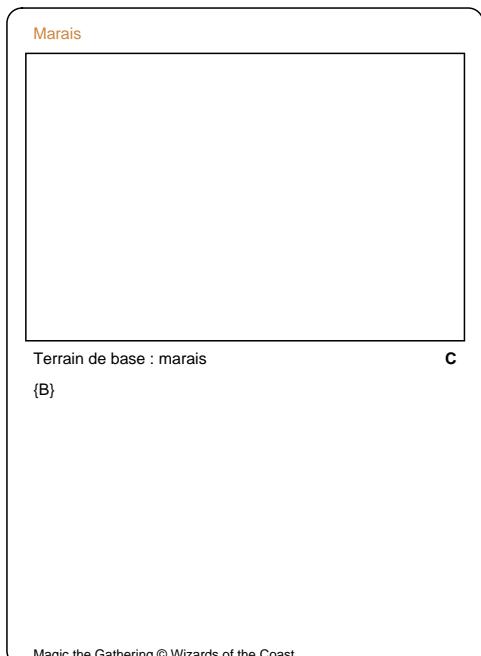
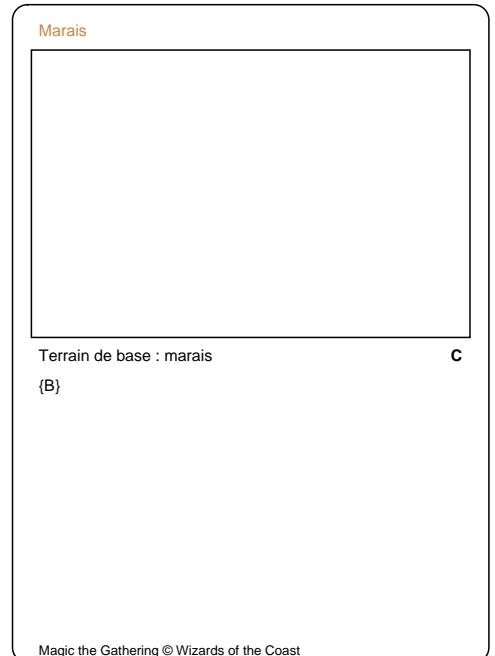
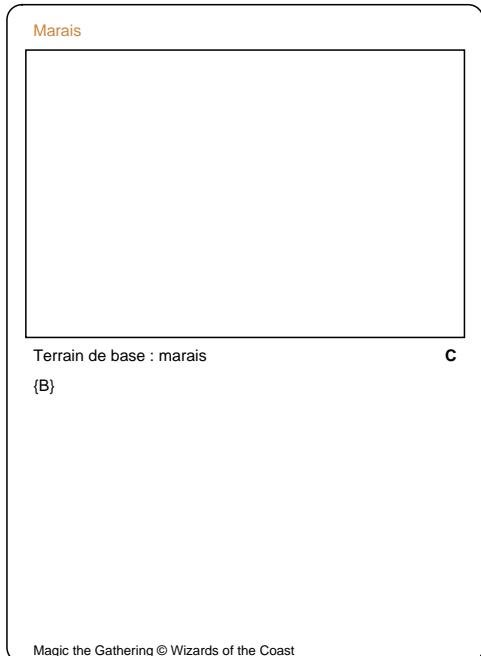
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

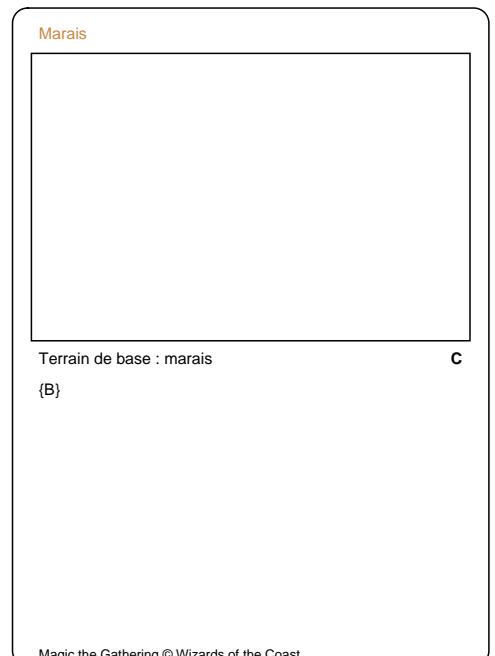
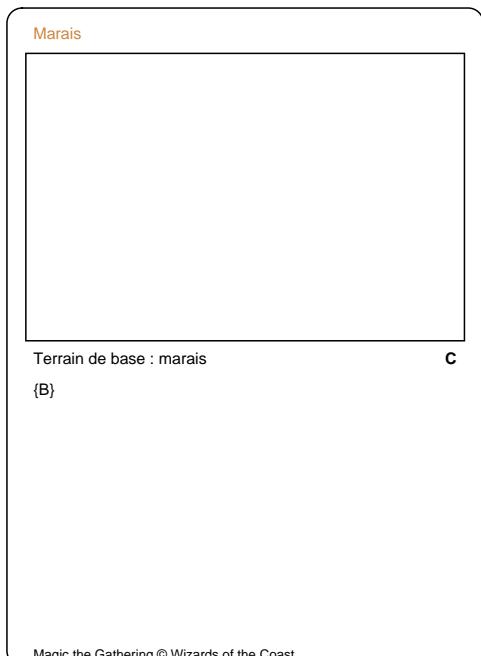
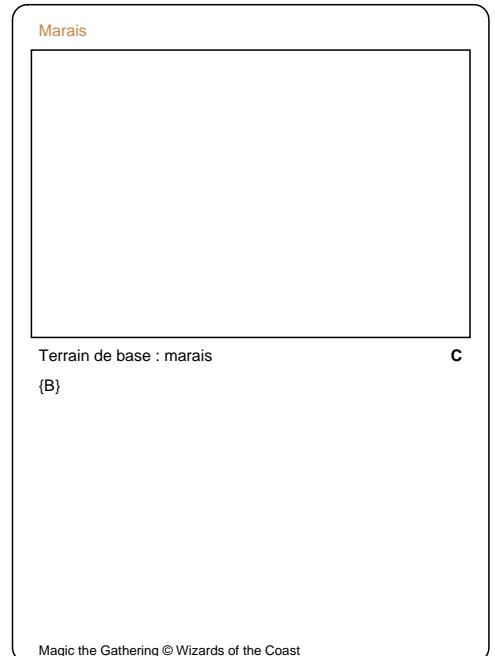
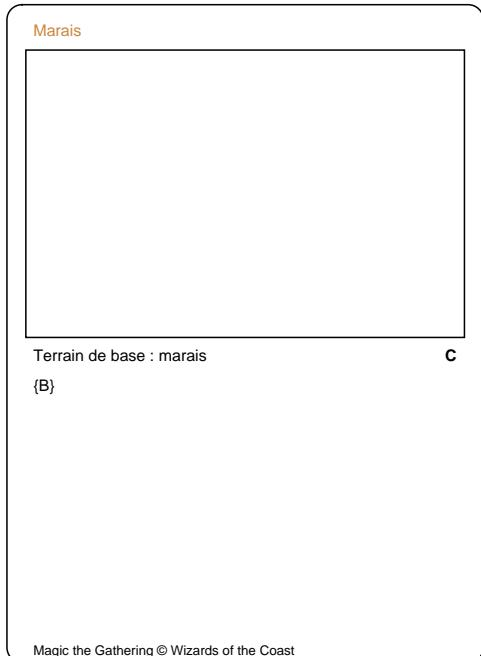
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

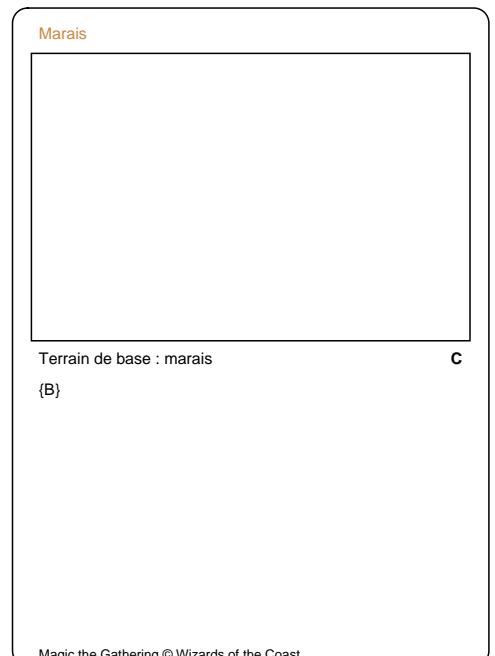
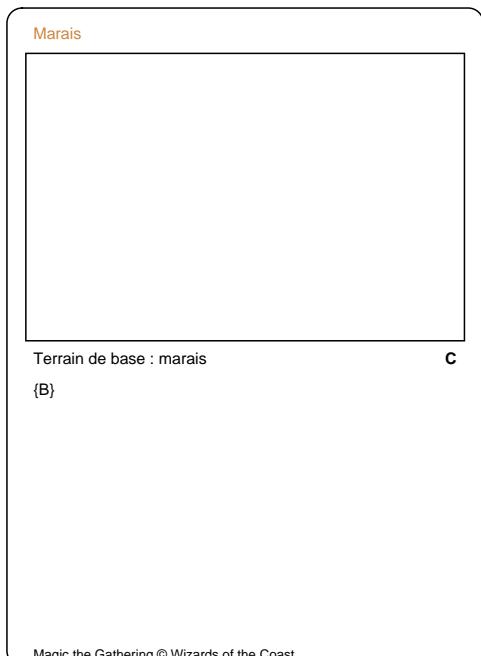
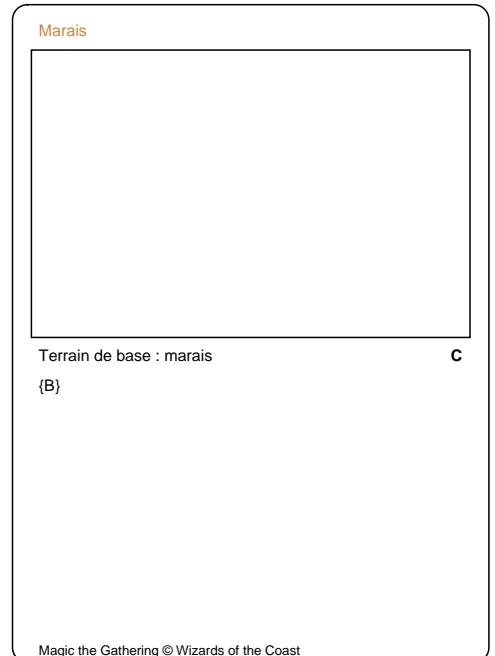
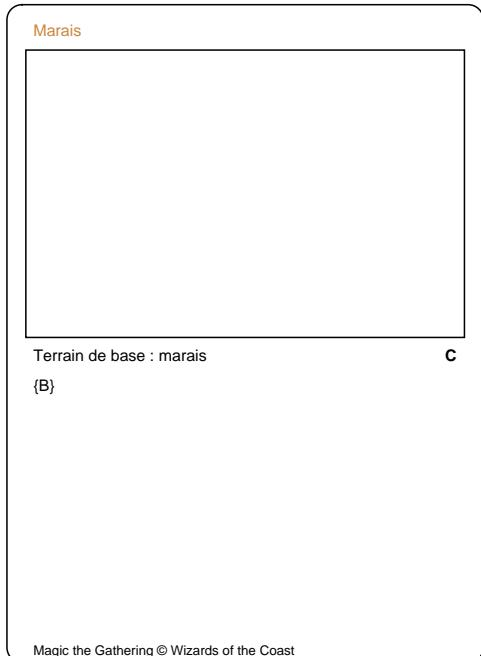












Marais



Terrain de base : marais

{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Frénésie nourrissante

{2}{B}



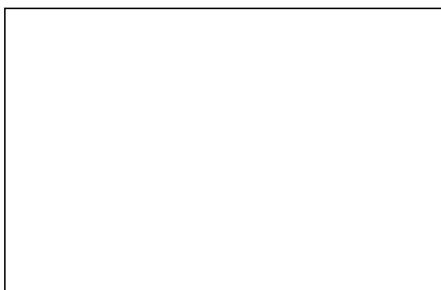
Éphémère

La créature ciblée gagne -X/-X jusqu'à la fin du tour, X étant le nombre de zombies sur le champ de bataille.

U

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais

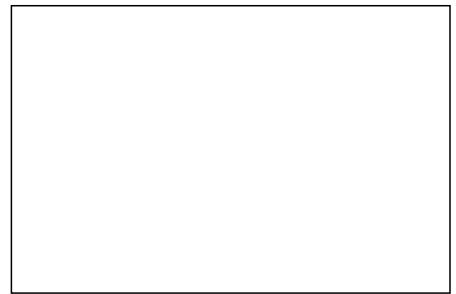
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Réanimation cruelle

{4}{B}



Éphémère

Détruissez une créature non-zombie ciblée. Elle ne peut pas être régénérée. Renvoyez jusqu'à une carte de zombie ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

